



Zasady organizacji rozgrywek o Mistrzostwo województwa lubelskiego młodziczek i młodzików

**Organizator: Wojewódzki Związek Piłki Siatkowej w Lublinie
przy wsparciu finansowym Województwa Lubelskiego**

W rozgrywkach obowiązują Przepisy Sportowo-Organizacyjne WZPS w Lublinie. Niniejszy dokument stanowi wyciąg najważniejszych zasad obowiązujących w tych rozgrywkach oraz zawiera uzupełniające postanowienia dla usprawnienia organizacji tych rozgrywek.

I. SKŁAD ZESPOŁU, TRZON I JEGO WERYFIKACJA

1. W przypadku zgłoszenia do rozgrywek przez Klub dwóch lub więcej zespołów:
 - 1.1. Kluby jest zobowiązany przygotować **osobne Formularze F-02 dla każdego z zespołów** oraz **dodatkowe zgłoszenie trzonu zespołu** obejmującego 8 zawodników pierwszego zespołu, którzy nie mogą grać w innym zespole tego klubu w tej kategorii rozgrywek. Trzon zespołu będzie weryfikowany przez WGID po każdej części fazy zasadniczej rozgrywek (rundzie, etapie – tzn. po każdym kolejnym turnieju ligowym).
 - 1.2. Zawodnik (zawodniczka), który wystąpił w jednym turnieju ligowym w danej fazie rozgrywek w jednym zespole danego Klubu – nie może uczestniczyć w innym turnieju ligowym w tej samej fazie rozgrywek w innym zespole tego Klubu.
2. Weryfikacja (na podstawie protokołów zawodów) przynależności zawodnika do ośmioosobowego trzonu zespołu (dotyczy czasu przebywania na boisku) następuje kolejno w/g:
 - 2.1. liczby rozegranych meczów,
 - 2.2. liczby rozegranych setów,
 - 2.3. występu w pierwszej szóstce w pierwszym secie meczu,
 - 2.4. liczby zdobytych punktów łącznie przez oba zespoły (dotyczy czasu przebywania zawodnika na boisku).

Objaśnienie 1.:

Przykładowo: Klub, który posiada dwa (trzy) zespoły w danych rozgrywkach zobowiązany jest przygotować dwa (trzy) odrębne zgłoszenia F-02 oraz zgłoszenie trzonu pierwszego zespołu obejmujące 8 podstawowych zawodników. Po każdym terminie (rundzie – tj. po I, II, III i IV turnieju) nastąpi weryfikacja przynależności zawodnika do trzonu zespołu. W przypadku stwierdzenia, że w pierwszym zespole zawodnik, który nie został uwzględniony w trzonie tego zespołu, przebywał na boisku w większym wymiarze niż zawodnik, który został uwzględniony w trzonie zespołu – WGID dokona stosownej korekty (aktualizacji) trzonu pierwszego zespołu oraz poinformuje o tym Klub.

Objaśnienie 2.:

W przypadku Klubu, który posiada dwa (trzy) zespoły w rozgrywkach – jeżeli dana runda (turniej) rozgrywana jest w różnych terminach (datach) – zawodnik, który znajdował się w składzie jednego zespołu danego Klubu w jednym turnieju – nie może w tej samej rundzie (turnieju) wystąpić w innym zespole tego Klubu w innej lidze (zgodnie z postanowieniami Rozdziału VI. Pkt. 8.2 Przepisów Sportowo-Organizacyjnych WZPS w Lublinie), np. zawodnik, który zagrał w II turnieju 1 ligi, nie może wystąpić w II turnieju 2 ligi w innym zespole tego samego Klubu.

II. OGÓLNE ZASADY DOT. SYSTEMU ROZGRYWEK I KLASYFIKACJI

1. Rozgrywki prowadzone są systemem turniejowym. Na cały cykl rozgrywek składają się:
 - 1.1. turniej kwalifikacyjny (rozstawieniowy) – I Turniej; turniej ten określa podział na poszczególne ligi (poziomy rozgrywkowe) obowiązujący na II Turnieju;
 - 1.2. turnieje ligowe – II, III, IV i V Turniej,
 - 1.3. oraz ewentualnie Turniej Dodatkowy (Finałowy) – w zależności od regulaminów PZPS.
Ilość turniejów ligowych oraz ilość uczestniczących w nich zespołów ustalana jest przez WGiD w zależności od ilości zgłoszonych zespołów do turnieju kwalifikacyjnego rozpoczynającego dany sezon, osobno dla rozgrywek młodziczek i młodzików.
2. Dokładny system rozgrywania każdego turnieju podawany jest po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń do danego turnieju. System rozgrywek może obejmować następujące etapy:
 - 2.1. eliminacje grupowe,
 - 2.2. rozgrywki systemem pucharowym lub play-off (1/16 finału, 1/8 finału, ćwierćfinały oraz półfinały i finały – o poszczególne miejsca).
3. W turniejach obowiązuje rozstawienie zespołów na podstawie wyników:
 - 3.1. w turnieju kwalifikacyjnym (rozstawieniowym) – I Turniej – na podstawie klasyfikacji z sezonu poprzedniego;
 - 3.2. w II Turnieju (ligowym) – na podstawie klasyfikacji z turnieju kwalifikacyjnego;
 - 3.3. w III i każdym kolejnym turnieju ligowym – na podstawie klasyfikacji z poprzedniego turnieju ligowego według zasady: zespół zajmujący ostatnie miejsce w turnieju danej ligi – ustępuje miejsca pierwszemu zespołowi z turnieju ligi niższej w kolejnym turnieju;
 - 3.4. w przypadku Turnieju Dodatkowego – na podstawie klasyfikacji po wszystkich turniejach.
4. Jeżeli w danym turnieju w wyniku rozstawienia lub przebiegu turnieju w jednej grupie znajdą się zespoły reprezentujące ten sam Klub – WGiD, Delegat Techniczny lub odpowiednio Sędzia główny dokona z urzędu przesunięcia zespołów danej grupy w taki sposób, by rozegrały one pomiędzy sobą mecz w pierwszej turze (1 lub 2 mecz w danej grupie). Przesunięcie obejmuje zespół, który zajmie niższą pozycję w danej grupie w wyniku pierwotnego rozstawienia.
5. Zespoły otrzymują punkty do klasyfikacji końcowej rozgrywek zgodnie z Tabelą stanowiącą załącznik do Przepisów Sportowo-Organizacyjnych WZPS w Lublinie.
6. O miejscu w klasyfikacji końcowej rozgrywek decyduje łączna liczba punktów uzyskana w Turnieju kwalifikacyjnym oraz w Turniejach ligowych, przy czym:
 - 6.1. w przypadku równej liczby punktów, decyduje wyższe miejsce w ostatnim turnieju,
 - 6.2. w przypadku rozgrywania Turnieju Dodatkowego – wobec zespołów uczestniczących w Turnieju Dodatkowym przyjmuje się klasyfikację z Turnieju Dodatkowego, zaś pozostałe

zespoły, które nie uczestniczą w Turnieju Dodatkowym, zajmują miejsca zgodnie z klasyfikacją obejmującą łączną liczbę punktów uzyskaną w Turnieju kwalifikacyjnym oraz w Turniejach ligowych.

7. W grupach eliminacyjnych turnieju kwalifikacyjnego oraz w poszczególnych turniejach ligowych obowiązują następujące zasady oceny wyników meczów (punktacji):
 - 7.1. za zwycięstwo – zespół otrzymuje 2 pkt,
 - 7.2. za przegraną – zespół otrzymuje 1 pkt,
 - 7.3. za oddanie (przegranie) meczu walkowerem – zespół nie otrzymuje punktów.
8. W grupach eliminacyjnych turnieju kwalifikacyjnego oraz w poszczególnych turniejach ligowych o kolejności miejsc w tabeli (klasyfikacji turnieju / grupy) decydują kolejno:
 - 8.1. liczba punktów,
 - 8.2. liczba wygranych meczów,
 - 8.3. lepszy stosunek setów (większa liczba uzyskana po podzieleniu łącznej liczby setów wygranych przez łączną liczbę setów przegranych),
 - 8.4. lepszy stosunek małych punktów (większa liczba uzyskana po podzieleniu łącznej liczby punktów zdobytych w setach przez łączną liczbę punktów straconych w setach),
 - 8.5. jeżeli dwie lub więcej drużyn mają jednakową ilość punktów, liczbę wygranych meczów, stosunek setów i stosunek małych punktów, o kolejności decyduje: ilość punktów, stosunek setów i stosunek małych punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
9. W zawodach rozgrywanych systemem pucharowym lub play-off – zespół wygrywający rozgrywa kolejne mecze o wyższe miejsca, zaś przegrywający rozgrywa kolejne mecze o niższe miejsca w danym turnieju, zgodnie z przyjętym systemem rozgrywek danego turnieju.
10. W zawodach turniejowych rozgrywanych systemem kołowym (tzw. „każdy z każdym”) obowiązuje następująca kolejność rozgrywania meczów:
 - 10.1. dla 3 zespołów: 3 – 1, 2 – 3, 1 – 2;
 - 10.2. dla 4 zespołów: 1 – 4, 2 – 3, 3 – 1, 2 – 4, 4 – 3, 1 – 2;
 - 10.3. dla 5 zespołów: 5 – 1, 3 – 2, 4 – 5, 1 – 3, 2 – 4, 5 – 3, 4 – 1, 2 – 5, 3 – 4, 1 – 2;
 - 10.4. dla 6 zespołów: 1 – 6, 2 – 4, 3 – 5, 6 – 4, 5 – 1, 3 – 2, 4 – 5, 1 – 3, 2 – 6, 4 – 1, 6 – 3, 5 – 2, 3 – 4, 5 – 6, 1 – 2.
11. Rozstawienie zespołów do kolejności rozgrywania meczów odbywa się zgodnie z zasadami określonymi w ust. 3 i 4. Na wniosek zespołu uczestniczącego w zawodach oraz za zgodą wszystkich pozostałych uczestniczących zespołów oraz WZPS w Lublinie – dopuszcza się możliwość odstąpienia od przyjętego rozstawienia w przypadku zespołów, które dojeżdżają na zawody ze znacznych odległości. Każdorazowo w takim przypadku rozstawienie zespołów zatwierdza WGiD WZPS w Lublinie.
12. Kluby (zespoły) uczestniczące w zawodach są zobowiązane do:
 - 12.1. niezwłocznego potwierdzenia Organizatorowi (Gospodarzowi) udziału w zawodach;
 - 12.2. stosować się do postanowień zawartych w komunikacie organizacyjnym rozgrywek lub zawodów oraz podanych na odprawie technicznej innych postanowień, o których mowa w pkt. 8.2.

III. ORGANIZACJA TURNIEJU (ZAWODÓW)

1. Organizatorzy turniejów w poszczególnych ligach, wyłaniany są wg. następujących kryteriów:
 - 1.1. mniejsza liczba zorganizowanych turniejów,
 - 1.2. miejsce w klasyfikacji po dotychczas rozegranych turniejach,
 - 1.3. wyższe miejsce w ostatnim rozegranym turnieju,
z następującymi zastrzeżeniami:
 - 1) gospodarz turnieju rozstawieniowego ma prawo do organizacji turniejów wg zasad opisanych powyżej, tzn. turniej rozstawieniowy nie jest wliczany gospodarzowi jako pierwszy organizowany turniej,
 - 2) rezygnacja przez zespół z uzyskanego prawa do organizacji danego turnieju ligowego jest traktowana jako wykorzystanie przysługującego prawa do organizacji turnieju ligowego (tzn. w przypadku wycofania z organizacji danego turnieju ligowego – prawo do organizacji nie przechodzi na kolejny turniej ligowy).
2. Organizator (gospodarz) turnieju jest zobowiązany:
 - 2.1. do przestrzegania regulaminów i przepisów WZPS w Lublinie, PZPS oraz regulacji powszechnie obowiązujących,
 - 2.2. do przesłania do wtorku poprzedzającego weekend, w którym rozgrywane są zawody, pocztą elektroniczną lub tradycyjną do wszystkich Zespołów uczestniczących w zawodach oraz WZPS w Lublinie komunikatu organizacyjnego zawierającego następujące informacje:
 - 1) godzinę odprawy technicznej oraz godzinę rozpoczęcia zawodów,
 - 2) o sposobie organizacji zaplecza zawodów (szatnie, trybuny, miejsca wydzielone),
 - 3) o zasadach i czasie przeprowadzenia rozgrzewki oraz zawodów (w tym liczbę boisk, na których rozgrywane są zawody),
 - 4) dotyczące organizacji uroczystości otwarcia zawodów oraz uroczystości zamknięcia zawodów i ogłoszenia wyników – w przypadku turniejów decydujących o klasyfikacji końcowej rozgrywek.
 - 2.3. czuwać nad porządkiem oraz zapewnić przed, podczas i bezpośrednio po zakończeniu zawodach w obiekcie oraz jego bezpośrednim otoczeniu bezpieczeństwo Zespołom Gości, Sędziom, Publiczności oraz ich mieniu;
 - 2.4. w przypadku zawodów dwudniowych i dłuższych – zarezerwować noclegi i wyżywienie dla Zespołów (zgodnie ze zgłoszonym zapotrzebowaniem) oraz dla Sędziów (z urzędu);
 - 2.5. zapewnić podczas meczu obecność wykwalifikowanej opieki medycznej; każdy protokół meczowy winien być podpisany przez uprawnioną osobę i ostateczowany stosowną pieczęcią; brak stosownego potwierdzenia będzie traktowany jako nieobecność opieki medycznej na zawodach;
 - 2.6. przygotować zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry oraz Przepisami Sportowo-Organizacyjnymi WZPS w Lublinie: Pole Gry i jego wyposażenie;
 - 2.7. udostępnić Zespołom oraz Sędziom osobne pomieszczenia (szatnie) zamykane na klucz;
 - 2.8. pokryć koszty organizacyjne zawodów: wynajem sali, Sędziów, opieki medycznej.
3. Organizatorowi (Gospodarzowi) turnieju ligowego zaleca się w miarę możliwości organizacyjnych przeprowadzenie odpowiedniego zakończenia (podsumowania) zawodów i dekoracji zespołów.

Załącznik nr 2 do Przepisów Sportowo-Organizacyjnych WZPS w Lublinie:

System punktacji w rozgrywkach młodziczek i młodzików

W rozgrywkach młodziczek oraz w rozgrywkach młodzików w turnieju kwalifikacyjnym (rozstawieniowym – I Turniej) oraz w turniejach ligowych (II – V Turniej) zespoły otrzymują punkty zgodnie z poniższą Tabelą:

Rozgrywki młodziczek	
Miejsce	Punkty
1	30
2	27
3	25
4	24
5	23
6	22
7	21
8	20
9	19
10	18
11	17
12	16
13	15
14	14
15	13
16	12
17	11
18	10
19	9
20	8
21	7
22	6
23	5
24	4
25	3
26	2
27	1
28 i następne	0

Rozgrywki młodzików	
Miejsce	Punkty
1	30
2	27
3	25
4	24
5	23
6	22
7	21
8	20
9	19
10	18
11	17
12	16
13	15
14	14
15	13
16	12
17	11
18	10
19	9
20	8
21	7
22	6
23	5
24	4
25	3
26	2
27	1
28 i następne	0