

Przepisy Sportowo – organizacyjne

Wojewódzkiego Związku Piłki Siatkowej w Lublinie

na sezon 2015 / 2016



Lublin, 5 września 2015 r.

**Wojewódzki Związek Piłki Siatkowej
w Lublinie**

ul. Montażowa 16 / 9
20 – 074 Lublin

Oficjalna strona: www.wzps.lublin.pl
Adres e-mail: wzps@wzps.lublin.pl
Telefony: 81 528 01 44
697 095 029

Rachunek bankowy:
Pekao S.A. III o/Lublin
68 1240 2382 1111 0000 3895 0809



SPIS TREŚCI

- I. Postanowienia ogólne i Definicje**
- II. Zgłoszenie i rejestracja Klubu w WZPS w Lublinie, Licencja Klubowa**
- III. Rejestracja, ewidencja i Licencja Zawodnika oraz Przynależność Klubowa**
- IV. Definitywna zmiana Przynależności Klubowej oraz Wypożyczenie**
- V. Rejestracja Trenerów oraz Członków Sztabu Medycznego, Certyfikat Trenera, Fizjoterapeuty i Masażysty**
- VI. Zgłoszenie Zespołu do Rozgrywek oraz Wycofanie Zespołu z Rozgrywek**
- VII. Ogólne przepisy sportowe – dokumenty wymagane podczas rozgrywek, terminarz i zmiana terminu meczu, opieka medyczna na zawodach, piłki do rozgrywek, protesty i odwołania**
- VIII. Sprawy regulaminowe, ocena wyników meczów – rozgrywki kadetek, kadetów, junierek, juniorów, senierek i seniorów**
- IX. Sprawy regulaminowe, ocena wyników meczów i klasyfikacja – rozgrywki młodziczek i młodzików**
- X. Gospodarz Zawodów, obowiązki Gospodarza Zawodów**
- XI. Sędziowie i Sędziowie Główni**
- XII. Postanowienia końcowe**
- XIII. Załączniki**

I. Postanowienia Ogólne i definicje

1. Podstawą niniejszych przepisów są następujące akty prawne:
 - 1.1. Ustawa z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie (Dz. U. z 2010 r. Nr 127, poz. 857 z późn. zm.);
 - 1.2. Ustawa z dnia 7 kwietnia 1989 r. prawo o stowarzyszeniach (Dz. U. z 2001 r. Nr 79, poz. 855 z późn. zm.);
 - 1.3. Ustawa z dnia 20 marca 2009 r. o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U. z 2009 r. Nr 62, poz. 504 z późn. zm.);
 - 1.4. Rozporządzenie Ministra Sportu i Turystyki z dnia 2 września 2009 r. w sprawie wykazu dyscyplin sportu, w których mogą działać polskie związki sportowe (Dz. U. z 2009 r. Nr 147 poz. 1196);
 - 1.5. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie trybu orzekania o zdolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21. roku życia oraz przez zawodników pomiędzy 21. a 23. rokiem życia (Dz. U. z 2011 r. Nr 88, poz. 500);
 - 1.6. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania orzeczenia lekarskiego (Dz. U. z 2011 r. Nr 88, poz. 502);
 - 1.7. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 6 listopada 2013 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu ambulatoryjnej opieki specjalistycznej (Dz. U. z 2013 r. poz. 1413);
 - 1.8. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 20 października 2014 r. zmieniające rozporządzenie w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu ambulatoryjnej opieki specjalistycznej (Dz. U. z 2014 r. poz. 1442);
 - 1.9. Statut Wojewódzkiego Związku Piłki Siatkowej w Lublinie;
 - 1.10. Przepisy Sportowo-organizacyjne i Komunikat Organizacyjny Polskiego Związku Piłki Siatkowej oraz inne Regulaminy dotyczące rozgrywek piłki siatkowej zatwierdzone przez Polski Związek Piłki Siatkowej.
2. W niniejszych Przepisach przyjmuje się następujące oznaczenia:
 - 2.1. *WZPS w Lublinie* – Wojewódzki Związek Piłki Siatkowej w Lublinie;
 - 2.2. *WZPS (OZPS)* – Wojewódzki Związek Piłki Siatkowej (Okręgowy Związek Piłki Siatkowej), inny niż WZPS w Lublinie;
 - 2.3. *PZPS* – Polski Związek Piłki Siatkowej z siedzibą w Warszawie;
 - 2.4. *Klub* – organizacja sportowa posiadająca osobowość prawną lub jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej, ale posiadająca zdolność do czynności prawnych będąca członkiem statutowym PZPS, WZPS w Lublinie lub WZPS (OZPS), posiadająca licencję klubową uprawniającą do uczestnictwa zespołu reprezentującego dany Klub w rozgrywkach organizowanych odpowiednio przez PZPS, WZPS w Lublinie lub WZPS (OZPS);
 - 2.5. *Zawodnik* – osoba fizyczna upoważniona do uprawiania oraz udziału w rozgrywkach piłki siatkowej w ramach Klubu, na podstawie odpowiednich przepisów PZPS, WZPS w Lublinie lub WZPS (OZPS) oraz prawa Rzeczypospolitej Polskiej, przy czym:
 1. Zawodnik będący uczestnikiem szkolenia centralnego jako uczeń Szkoły Mistrzostwa Sportowego PZPS w Spale, Szczyrku lub w Łodzi – w rozumieniu niniejszych przepisów jest zawodnikiem Klubu, który przekazał zawodnika do szkolenia centralnego,

2. ilekroć w niniejszych przepisach stosuje się określenie „zawodnik” rozumie się przez to równorzędnie kobiety i mężczyźni, chyba że szczegółowy przepis stanowi inaczej;
- 2.6. Klub macierzysty – Klub, którego barwy zawodnik reprezentował w dniu 31 maja 1999 r. (na podstawie licencji zawodniczej), a dla zawodników zarejestrowanych po w/w dacie – Klub, który wystawił pierwszą licencję zawodnika piłki siatkowej;
- 2.7. *Klub przekazujący* – Klub, który posiada aktualną (ważną) licencję danego zawodnika na uprawianie piłki siatkowej (halowej), upoważniający lub zamierzający upoważnić danego zawodnika (odstępujący zawodnika) do okresowego lub definitywnego uprawiania i udziału w rozgrywkach piłki siatkowej lub / oraz siatkówki plażowej w Klubie pozyskującym;
- 2.8. *Klub pozyskujący* – Klub docelowy, nie będący Klubem przekazującym, który pozyskuje lub zamierza pozyskać zawodnika z Klubu przekazującego:
 1. do okresowego uprawiania i udziału w rozgrywkach piłki siatkowej lub / oraz siatkówki plażowej, na podstawie Certyfikatu PZPS / WZPS dot. wypożyczenia zawodnika lub
 2. lub w celu definitywnego pozyskania zawodnika po wyrejestrowaniu go z ewidencji zawodników Klubu przekazującego i potwierdzeniu ważności jego licencji przez WZPS w Lublinie lub WZPS (OZPS);
- 2.9. *WGiD* – Wydział Gier i Dyscypliny WZPS w Lublinie; wydział jest jednostką organizacyjną WZPS w Lublinie właściwą do prowadzenia spraw związanych z ewidencją zawodników, w tym ich rejestracją, rozpatrywania wniosków o okresowe uprawianie i udział w rozgrywkach piłki siatkowej lub / oraz siatkówki plażowej organizowanych przez WZPS w Lublinie przez zawodnika na podstawie Licencji Zawodnika, Certyfikatu PZPS / WZPS dot. wypożyczenia zawodnika lub wyrejestrowania zawodnika w przypadku definitywnej zmiany przynależności klubowej, a także do sprawowania nadzoru nad prawidłowym merytorycznym i organizacyjnym przebiegiem rozgrywek piłki siatkowej, w tym do prowadzenia spraw dyscyplinarnych;
- 2.10. System OSEK – system informatyczny PZPS służący rejestracji zawodników i zespołów, w tym wydawaniu im Licencji i Certyfikatów, oraz zgłaszaniu zespołów do rozgrywek;
- 2.11. *Sezon rozgrywek piłki siatkowej* – okres rozgrywek piłki siatkowej (halowej) w rozumieniu Przepisów sportowo-organizacyjnych PZPS;
- 2.12. *Sezon rozgrywek siatkówki plażowej* – okres rozpoczynający się od 1 stycznia do 31 grudnia każdego roku, w sposób szczególny obejmujący rozgrywki siatkówki plażowej.
3. WZPS w Lublinie jest organizatorem rozgrywek (współzawodnictwa sportowego) w piłce siatkowej i siatkówce plażowej w zakresie sportu seniorów i młodzieży.
4. Nadzór merytoryczny i organizacyjny nad rozgrywkami oraz weryfikację prowadzi WGiD. Za czynności administracyjne na poszczególnych meczach (zawodach) odpowiada ich Gospodarz.
5. Celem rozgrywek jest:
 - 5.1. wyłonienie Mistrza województwa w poszczególnych kategoriach rozgrywek,
 - 5.2. wyłonienie zespołów reprezentujących województwo lubelskie w zawodach centralnych: Młodzieżowych Mistrzostwach Polski oraz zawodach o awans do II ligi,
 - 5.3. podnoszenie poziomu szkolenia sportowego,
 - 5.4. popularyzacja piłki siatkowej.
6. Postanowienia niniejszego Regulaminu dotyczą wszystkich rodzajów i kategorii rozgrywek prowadzonych przez WZPS w Lublinie chyba, że szczegółowe przepisy stanowią inaczej.
7. We wszystkich rozgrywkach WZPS w Lublinie obowiązują:
 - 7.1. Oficjalne Przepisy Gry w Piłkę Siatkową oraz Wytyczne i instrukcje sędziowania,
 - 7.2. Uchwały, zarządzenia i decyzje Zarządu PZPS,

- 7.3. Uchwały, zarządzenia i decyzje Zarządu WZPS w Lublinie,
- 7.4. niniejsze Przepisy.
8. WZPS w Lublinie organizuje następujące rozgrywki seniorów:
 - 8.1. III Liga mężczyzn,
 - 8.2. III Liga kobiet,
 - 8.3. Puchar Polski Mężczyzn – eliminacje wojewódzkie,
 - 8.4. Puchar Polski Kobiet – eliminacje wojewódzkie.
9. WZPS w Lublinie organizuje następujące rozgrywki młodzieżowe:
 - 9.1. Lubelska Liga Wojewódzka Młodziczek,
 - 9.2. Lubelska Liga Wojewódzka Młodzików,
 - 9.3. Lubelska Liga Wojewódzka Kadetek,
 - 9.4. Lubelska Liga Wojewódzka Kadetów,
 - 9.5. Lubelska Liga Wojewódzka Juniorek,
 - 9.6. Lubelska Liga Wojewódzka Juniorów.

II. Zgłoszenie i rejestracja Klubu w WZPS w Lublinie, Licencja Klubowa

1. W rozgrywkach WZPS w Lublinie mogą uczestniczyć wyłącznie zespoły zgłoszone przez Klub będący Członkiem WZPS w Lublinie i posiadający Licencję Klubową, chyba że szczególne przepisy stanowią inaczej.
2. Licencję Klubową wydaje WZPS w Lublinie na podstawie upoważnienia PZPS *Organizacji Sportowej* posiadającej osobowość prawną lub będącej jednostką nie posiadającą osobowości prawnej, ale posiadającą zdolność do czynności prawnych, mającej siedzibę na terenie województwa lubelskiego, która działa jako uczniowski klub sportowy, stowarzyszenie, stowarzyszenie kultury fizycznej, spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, spółka akcyjna lub sportowa spółka akcyjna, które zostały wpisane do właściwej ewidencji lub rejestru.
3. Licencję Klubową wydaje się *Organizacji Sportowej* prowadzącej sekcje piłki siatkowej, która złożyła następujące dokumenty:
 - 3.1. poświadczoną przez upoważnionego członka Zarządu Organizacji Sportowej kopię postanowienia o wpisie do rejestru sądowego prowadzonego przez Krajowy Rejestr Sądowy lub o wpisie do innego rejestru właściwego dla formy organizacyjno-prawnej danej Organizacji Sportowej, albo zaświadczenie o zarejestrowaniu w ewidencji we właściwym starostwie w przypadku *uczniowskich klubów sportowych* lub *stowarzyszeń*, które nie prowadzą działalności gospodarczej;
 - 3.2. poświadczony przez upoważnionego członka Zarządu Organizacji Sportowej *odpis statutu* lub *umowy spółki*,
 - 3.3. pisemne zobowiązanie podpisane przez uprawnione osoby do przestrzegania Statutu i przepisów sportowych PZPS i WZPS w Lublinie, CEV oraz FIVB, w tym do poddania się odpowiedzialności dyscyplinarnej przed organami ww. Organizacji;
 - 3.4. wypełnioną i podpisaną Deklarację Członkowską WZPS w Lublinie.
4. Licencję Klubową wydaje się odpłatnie. Wysokość opłaty ustala Zarząd WZPS w Lublinie.
5. Zarząd WZPS w Lublinie po rozpatrzeniu dokumentów, o których mowa w pkt. 3, w drodze uchwały nadaje status Członka WZPS w Lublinie oraz przyznaje Licencję Klubową.
6. Klub posiadający Licencję Klubową ma prawo do:
 - 6.1. rzetelnej informacji dotyczącej rozgrywek,
 - 6.2. występowania do WZPS w Lublinie z propozycjami i wnioskami dotyczącymi systemów, przepisów sportowych i organizacji rozgrywek, w których uczestniczą.

III. Rejestracja, ewidencja i Licencja Zawodnika oraz Przynależność Klubowa

1. Zawodnik oraz Przynależność Klubowa zawodnika
 - 1.1. W rozgrywkach WZPS w Lublinie mogą uczestniczyć wyłącznie Zawodnicy będący Członkami Klubów WZPS w Lublinie i posiadający ważną Licencję Zawodnika lub Zawodnicy wypożyczeni do tych Klubów zgodnie z niniejszymi przepisami.
 - 1.2. Zawodnik musi być zarejestrowany w ewidencji WZPS w Lublinie. Podstawowym dokumentem potwierdzającym rejestrację jest Licencja Zawodnika.
 - 1.3. Zawodnik jest członkiem Klubu na zasadach określonych pomiędzy Zawodnikiem a Klubem lub, jeżeli Zawodnik jest niepełnoletni – na zasadach określonych pomiędzy rodzicami lub przedstawicielami ustawowymi Zawodnika a Klubem.
 - 1.4. Klub przed rejestracją zawodnika musi pouczyć zawodnika albo jego rodzica lub przedstawiciela ustawowego – jeśli zawodnik jest niepełnoletni, o: prawach, obowiązkach zawodnika i zakresie odpowiedzialności dyscyplinarnej – wynikających z Przepisów sportowych WZPS w Lublinie i PZPS.
 - 1.5. Zawodnik w tym samym czasie (okresie) może być zarejestrowany tylko i wyłącznie w jednym Klubie. W przypadku stwierdzenia faktu podwójnej (zdublowanej) Licencji – ważna jest licencja zarejestrowana wcześniej w ewidencji WZPS, a wobec zawodnika i Klubu, który później próbuje zarejestrować, albo zarejestruje Licencję, mogą być wyciągnięte odpowiednie sankcje dyscyplinarne, przewidziane przepisami sportowymi PZPS i WZPS w Lublinie.
2. Rejestracja i ewidencja Zawodnika i rejestracja oraz ewidencja i wydanie Licencji Zawodnika
 - 2.1. Licencję Zawodnika siatkówki plażowej wydaje Klub na wniosek Zawodnika, przy czym w przypadku zawodnika niepełnoletniego – dodatkowo za zgodą rodzica lub przedstawiciela ustawowego.
 - 2.2. Licencję Zawodnika można wydać osobie, która:
 1. jest obywatelem polskim, lub posiada Kartę Polaka, lub jest osobą małoletnią zamieszkującą w Polsce, której przynajmniej jeden z rodziców uzyskał obywatelstwo polskie na podstawie przepisów Ustawy o repatriacji, lub jest obywatelem jednego z Państw Unii Europejskiej oraz mieszka na terenie Polski, chyba że federacją rejestrującą nie jest PZPS oraz osoba była uprawniona do reprezentowania innego kraju niż Rzeczpospolita Polska;
 2. złoży pisemne oświadczenie o:
 1. wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych zawodnika przez Klub, WZPS w Lublinie i PZPS na potrzeby organizacji i przeprowadzania rozgrywek;
 2. wyrażeniu zgody na reprezentowanie Klubu w rozgrywkach;
 3. zobowiązaniu do przestrzegania regulaminów obowiązujących w WZPS w Lublinie i PZPS;
 3. nie ma żadnych bezspornych zaległości finansowych wobec WZPS w Lublinie.
 - 2.3. Rejestracja pierwszej Licencji zawodniczej w WZPS w Lublinie w przypadku zawodnika niepełnoletniego dokonywana jest na podstawie pisemnej zgody rodzica lub przedstawiciela ustawowego.
 - 2.4. Klub odbiera i przechowuje wypełnione i podpisane przez zawodnika oraz ewentualnie dodatkowo przez rodzica lub przedstawiciela ustawowego dokumenty, o których mowa w pkt. 2.2.2 oraz 2.3.
 - 2.5. Dane Zawodnika, które są umieszczone w Licencji wprowadzane są przez Klub do którego przynależy zawodnik. Klub ponosi pełną odpowiedzialność za dane zawarte w

- Licencji.
- 2.6. Rejestrację i ewidencję zawodników oraz ewidencję Licencji Zawodniczych prowadzi się w postaci zdematerializowanej (elektronicznej) w ramach Systemu OSEK.
 - 2.7. Klub ma prawo zarejestrować zawodnika w trakcie całego sezonu rozgrywek, jeżeli:
 1. Zawodnik będzie miał wydaną Licencję Zawodnika po raz pierwszy lub
 2. Zawodnik jest Członkiem tego Klubu co najmniej jeden sezon rozgrywek lub
 3. Zawodnika w dniu zakończenia poprzedniego sezonu rozgrywkowego był zawodnikiem zarejestrowanym w tym Klubie na podstawie Licencji Zawodnika (również w przypadku, gdy na podstawie Certyfikatu reprezentował inny Klub).
 - 2.8. Na wniosek Klubu przy pierwszej rejestracji Zawodnika, po uprzedniej rejestracji Zawodnika w Systemie OSEK – WGiD może wydać i potwierdzić ważność Licencji w formie papierowej, która składa się Licencji (awers) i Potwierdzenia ważności Licencji (rewers). Wówczas Licencję zawodniczą sporządza się w 2 egzemplarzach – odcinkach: odcinek I otrzymuje klub rejestrujący zawodnika, odcinek II pozostaje w WZPS do celów ewidencyjnych.
3. Potwierdzenie ważności Licencji Zawodnika
 - 3.1. Podstawą potwierdzenia ważności Licencji jest Licencja Zawodnika zarejestrowana w WZPS w Lublinie.
 - 3.2. Ważność Licencji potwierdzana jest co najwyżej na jeden sezon rozgrywkowy.
 - 3.3. Potwierdzenie ważności Licencji Zawodnika jest płatne. Stawki opłat za potwierdzenie ważności Licencji Zawodnika określa Zarząd WZPS w Lublinie.
 4. Zawodnik występujący w rozgrywkach organizowanych przez WZPS w Lublinie oraz PZPS jest zobowiązany do:
 - 4.1. przestrzegania regulaminów Klubu oraz przepisów sportowych WZPS w Lublinie i PZPS,
 - 4.2. reprezentowania Klubu na wskazanych przez Klub zawodach,
 - 4.3. przygotowania do reprezentowania swojego miasta, województwa i Polski w przypadku powołania do stosownej reprezentacji, a następnie uczestnictwa w przygotowaniach, konsultacjach, zgrupowaniach oraz zawodach tych reprezentacji.
 5. Kluby mają obowiązek:
 - 5.1. ubezpieczyć zawodnika od następstw nieszczęśliwych wypadków w sporcie,
 - 5.2. zwalniać zawodników na zgrupowania, przygotowania oraz mecze związane z powołaniem zawodnika w skład reprezentacji województwa oraz kraju w piłce siatkowej halowej oraz siatkówce plażowej.
 6. Pozbawienie i zawieszenie ważności Licencji Zawodnika
 - 6.1. Zarząd WZPS w Lublinie może podjąć decyzję o pozbawieniu Licencji Zawodnika (dyskwalifikacji) w przypadku
 1. popełnienia przez Zawodnika umyślnego przestępstwa karnego lub karno-skarbowego stwierdzonego przez uprawniony organ,
 2. naruszenie przez Zawodnika Statutu, przepisów sportowych PZPS lub WZPS w Lublinie, w tym przepisów dyscyplinarnych, które zagrożone są taką sankcją.
 - 6.2. Zarząd WZPS w Lublinie może zdecydować o podjęciu środka zapobiegawczego w postaci zawieszenia ważności Licencji Zawodnika w sytuacji, o której mowa w pkt. 6.1.2.
 7. Badania lekarskie zawodników
 - 7.1. Zawodnik uczestniczący we współzawodnictwie sportowym w piłce siatkowej lub siatkówce plażowej organizowanym przez WZPS w Lublinie lub PZPS podlega ogólnym

badaniom lekarskim oraz badaniom specjalistycznym i diagnostycznym w zakresie niezbędnym do wydania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie sportowym w piłce siatkowej lub siatkówce plażowej, w szczególności uczestnictwo w treningach lub zawodach sportowych.

- 7.2. Orzeczenie, o którym mowa w pkt. 7.1 wydaje lekarz specjalista w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej.

IV. Definitywna zmiana Przynależności Klubowej oraz Wypożyczenie

Niniejsze Przepisy określają zasady i tryb zmiany Przynależności Klubowej oraz Wypożyczenia Zawodnika do i z Klubów krajowych uczestniczących we współzawodnictwie sportowym wszystkich szczebli w rozgrywkach ligowych WZPS w Lublinie, WZPS, OZPS, PZPS oraz Pucharze Polski, których stroną jest Klub będący Członkiem WZPS w Lublinie lub Zawodnik, który przynależy do tego Klubu. Definitywne zmiany Przynależności Klubowej (transfery definitywne) i wypożyczenia dotyczące Zawodników z i do Klubów zagranicznych podlegają przepisom PZPS oraz CEV lub FIVB.

A. Definitywna zmiana Przynależności Klubowej (Transfer definitywny)

1. Za definitywną zmianę Przynależności Klubowej uważa się potwierdzenie ważności Licencji Zawodnika w Klubie pozyskującym przez WZPS w Lublinie, PZPS lub właściwy WZPS / OZPS.
2. Potwierdzenie ważności licencji zawodniczej przy definitywnej zmianie przynależności klubowej odbywa się w Systemie OSEK poprzez:
 - 2.1. Zgłoszenie zwolnienia przez Klub przekazujący,
 - 2.2. Wyrejestrowanie przez odpowiedni WZPS (jeżeli zachodzi zmiana właściwości WZPS),
 - 2.3. Zarejestrowanie zawodnika przez Klub pozyskujący, na zasadach opisanych w Rozdziale III niniejszych Przepisów oraz w § 34 Przepisów Sportowo-organizacyjnych PZPS,
 - 2.4. Zarejestrowanie Zawodnika przez WZPS właściwy dla Klubu pozyskującego,
 - 2.5. Potwierdzenie przez PZPS (dotyczy zawodników szczebla centralnego).
3. WZPS w Lublinie, PZPS lub WZPS może potwierdzić ważność licencji zawodnika z pominięciem czynności, o których mowa w pkt. 2, na podstawie dokumentacji przedstawionej przez Zawodnika i po wcześniejszym poinformowaniu Klubu do którego przynależał ostatnio Zawodnik, w celu umożliwienia mu zgłoszenia ewentualnego protestu i po jego rozpatrzeniu.
4. Klub nie może odmówić zwolnienia Zawodnika chyba, że dotyczy to Zawodnika, którego wiąże z klubem ważna umowa (kontrakt) lub nie został uregulowany należny ekwiwalent określony w przepisach PZPS.
5. W jednym sezonie rozgrywkowym Zawodnik może przynależeć tylko do jednego klubu, z wyjątkiem, gdy za zgodą Klubów Zawodnik zmienia Przynależność Klubową. Zmiana taka może odbyć się tylko raz w sezonie rozgrywkowym do daty wskazanej przez PZPS.
6. W sytuacji wycofania Klubu z wszystkich rozgrywek organizowanych przez PZPS, jeżeli wycofanie nastąpiło w terminie wskazanym w pkt. 5 – zmiana barw klubowych może nastąpić w terminie 30 dni od daty wskazanej w pkt 5.
7. W przypadku zmiany przynależności klubowej pomiędzy dwoma Klubami występującymi w różnych klasach rozgrywkowych, o zakwalifikowaniu jej do sezonu rozgrywkowego decyduje określenie okresu sezonu rozgrywkowego właściwe dla Klubu przekazującego (Klubu, z którego zawodnik przechodzi).

8. Zawodnik może zmienić Przynależność Klubową tylko po ustaniu obowiązywania stosunku prawnego z Klubem dotyczącego reprezentowania Klubu.
9. Po wygaśnięciu umowy Klub przekazujący (z którego zawodnik odchodzi), może żądać ekwiwalentu za wykształcenie zawodnika od Klubu pozyskującego (do którego zawodnik przechodzi), gdy zmiana odbywa się po raz pierwszy:
 - 9.1. z Klubu macierzystego zawodnika do innego Klubu lub
 - 9.2. z Klubu niewystępującego w seniorskich rozgrywkach centralnych do Klubu uczestniczącego w takich rozgrywkach.
10. W przypadku braku pisemnej (pod rygorem nieważności) zgody przedstawiciela ustawowego na wydanie Licencji Zawodnika dla zawodnika niepełnoletniego – ekwiwalent za wykształcenie w momencie definitywnej zmiany Przynależności Klubowej nie należy się.
11. Jeżeli na skutek definitywnej zmiany Przynależności Klubowej Zawodnika powstaje obowiązek uiszczenia ekwiwalentu za wykształcenie Zawodnika, to do czasu uregulowania tego zobowiązania WZPS w Lublinie nie dokona żadnych czynności związanych ze zmianą Przynależności Klubowej przez Zawodnika.
12. Maksymalne stawki ekwiwalentu za wykształcenie zawodnika, jakich może żądać Klub przekazujący (z którego Zawodnik odchodzi), ustalane są przez Zarząd PZPS.
13. W przypadku gdy Zawodnik nie uczestniczył w rozgrywkach przez:
 - 13.1. jeden sezon rozgrywkowy – stawka ekwiwalentu za wykształcenie wynosi 50 % stawki określonej w Komunikacie Organizacyjnym PZPS,
 - 13.2. dwa sezony rozgrywkowe – stawka ekwiwalentu za wykształcenie wynosi 25 % stawki określonej w Komunikacie Organizacyjnym PZPS,
 - 13.3. trzy sezony rozgrywkowe – ekwiwalent nie należy się.
14. Postanowienia pkt. 13 nie mają zastosowania dla zawodników rezygnujących z gry w piłkę siatkową halową w rozgrywkach organizowanych przez PZPS na rzecz piłki siatkowej plażowej oraz rozgrywek Młodej Ligi. Ekwiwalent dla tych zawodników ustalany jest na podstawie ostatnio rozegranego sezonu w rozgrywkach halowych PZPS.
15. Zarząd WZPS w Lublinie ustala stawki opłat za potwierdzenie ważności licencji zawodniczej oraz wyrejestrowanie zawodnika w przypadku definitywnej zmiany Przynależności Klubowej.
16. Decyzja WZPS w Lublinie w przedmiocie potwierdzenia ważności licencji na dany sezon rozgrywkowy na podstawie uprzednio przedstawionych dokumentów może być zmieniona po przedstawieniu dowodów lub okoliczności prowadzących do zmiany oceny stanu prawnego zawodnika z zastrzeżeniem, że nie jest to podstawą do weryfikacji wyników spotkań rozegranych z udziałem zawodnika.
17. Protest w sprawie zmiany przynależności klubowej na podstawie rozstrzygnięcia sądu właściwego do rozstrzygnięcia sprawy lub na podstawie dokumentacji przedstawionej przez Stronę rozpatruje:
 - 17.1. WZPS w Lublinie – w przypadku zmiany przynależności klubowej zachodzącej pomiędzy Klubami będącymi Członkami WZPS w Lublinie
 - 17.2. lub PZPS – w pozostałych przypadkach.
18. W celu umożliwienia WZPS w Lublinie lub PZPS rozstrzygnięcia sporów w zakresie zmiany przynależności klubowej, w umowach pomiędzy klubem a zawodnikiem wyraźnie powinny być określone postanowienia dotyczące:
 - 18.1. czasu trwania umowy (umowa powinna być zawarta na czas określony),
 - 18.2. zobowiązania stron i sposobu ich dokumentacji,
 - 18.3. sposobu rozwiązywania umowy, zarówno przez Klub jak i zawodnika,
19. W zakresie decyzji rozstrzygającej spory w przedmiocie definitywnej zmiany Przynależności Klubowej:

- 19.1. w przypadku Klubów będących Członkami WZPS w Lublinie – pierwszą instancją WGiD, zaś instancją odwoławczą jest Zarząd WZPS w Lublinie,
- 19.2. pierwszą instancją na szczeblu centralnym Wydział Rozgrywek PZPS, zaś instancją odwoławczą jest Sąd Odwoławczy przy PZPS.

B. Wypożyczenie Zawodnika

20. Wypożyczenie Zawodnika stanowi upoważnienie Zawodnika przez Klub przekazujący do okresowego reprezentowania Klubu pozyskującego, innego niż Klub macierzysty lub Klub przekazujący na podstawie pisemnej umowy lub pisemnego porozumienia lub każdej innej pisemnej formy prawnie dopuszczalnej, co potwierdza wyłącznie odpowiedni Certyfikat wypożyczenia zawodnika. Wypożyczenie Zawodnika nie zmienia praw Klubu przekazującego (wypożyczającego) do zawodnika w zakresie niniejszych Przepisów.
21. Potwierdzenie prawa do okresowego reprezentowania Klubu pozyskującego (potwierdzenie ważności Licencji na podstawie Certyfikatu) odbywa się w Systemie OSEK poprzez:
 - 21.1. Zgłoszenie wypożyczenia przez Klub przekazujący,
 - 21.2. Akceptację przez odpowiedni WZPS (jeżeli zachodzi zmiana właściwości WZPS),
 - 21.3. Zgłoszenie wypożyczenia zawodnika przez Klub pozyskujący, na zasadach opisanych w Rozdziale III niniejszych Przepisów oraz w § 34 Przepisów Sportowo-organizacyjnych PZPS,
 - 21.4. Zarejestrowanie wypożyczenia Zawodnika przez WZPS (OZPS) właściwy dla Klubu pozyskującego,
 - 21.5. Potwierdzenie przez PZPS (dotyczy zawodników szczebla centralnego).
22. Okres wypożyczenia zawodnika nie może przekraczać czasu trwania sezonu rozgrywkowego. Certyfikat obowiązuje na cały sezon rozgrywkowy, z zastrzeżeniem pkt. 28.
23. Zawodnik może być wypożyczony nie więcej niż jeden raz w danym sezonie rozgrywkowym.
24. Zawodnik reprezentujący dany Klub jako zawodnik wypożyczony, nie może być przez ten Klub wypożyczany kolejnemu Klubowi.
25. Wydanie certyfikatu do innego Klubu jest możliwe tylko w przypadku Zawodnika, który nie rozegrał żadnego meczu w swoim Klubie w danym sezonie rozgrywkowym. Potwierdzenie ważności licencji na podstawie certyfikatu może być wydane tylko do daty określonej przez PZPS.
26. Wyrażenie zgody przez Zawodnika na okresowe reprezentowanie Klubu pozyskującego (certyfikat) odbywa się na podstawie następujących dokumentów:
 - 26.1. oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych zawodnika przez Klub, WZPS w Lublinie lub właściwy WZPS / OZPS i PZPS na potrzeby organizacji i przeprowadzania rozgrywek;
 - 26.2. oświadczenia o wyrażeniu zgody na reprezentowanie Klubu pozyskującego w rozgrywkach;
 - 26.3. zobowiązaniu do przestrzegania regulaminów obowiązujących w WZPS w Lublinie i PZPS;
 - 26.4. pisemnej zgody rodzica lub przedstawiciela ustawowego.
27. Klub odbiera i przechowuje wypełnione oraz podpisane przez zawodnika oraz ewentualnie dodatkowo rodzica lub przedstawiciela ustawowego dokumenty, o których mowa w pkt. 26.
28. Unieważnienie Certyfikatu wypożyczenia może nastąpić jedynie za zgodą WGiD w przypadku rozgrywek wojewódzkich lub za zgodą Wydziału Rozgrywek PZPS w przypadku gdy:
 - 28.1. Klub pozyskujący (Klub, do którego zawodnik został wypożyczony) wycofał się z rozgrywek w trakcie ich trwania lub

- 28.2. Zawodnik nie rozegrał w Klubie pozyskującym żadnego meczu i uzyskał zgodę tego klubu na unieważnienie Certyfikatu, przy czym unieważnienie Certyfikatu przez WGiD (lub odpowiednio Wydział Rozgrywek PZPS) musi nastąpić nie później niż do daty wskazanej w Przepisach sportowych PZPS, lub
- 28.3. Klub pozyskujący nie reguluje należnego wynagrodzenia względem zawodnika i z tego powodu następuje rozwiązanie umowy wiążącej zawodnika z Klubem, przy czym unieważnienie certyfikatu musi nastąpić nie później niż do daty wskazanej w Przepisach sportowych PZPS, w takim przypadku Wydział Rozgrywek PZPS informuje Komisję Licencyjną i Zarząd PZPS.
29. W przypadku unieważnienia Certyfikatu:
- 29.1. zawodnik ma prawo powrotu do Klubu przekazującego – Klubu, do którego przynależy zawodnik na podstawie Licencji Zawodnika oraz do reprezentowania go w rozgrywkach,
- 29.2. nie jest dopuszczalne wydanie kolejnego Certyfikatu dla tego Zawodnika na ten sam sezon rozgrywkowy.
30. Okresowe reprezentowanie Szkoły Mistrzostwa Sportowego (SMS) odbywa się na podstawie Certyfikatu PZPS – SMS zatwierdzonego przez Klub, do którego przynależy zawodnik na podstawie Licencji Zawodnika.
31. W przypadku wypożyczenia zawodnika, który ze względu na rok urodzenia może brać udział w rozgrywkach młodzieżowych, do klubu pozyskującego uczestniczącego w rozgrywkach seniorskich, w tym w rozgrywkach seniorskich szczebla centralnego:
- 31.1. jeżeli klub pozyskujący posiada zespół w rozgrywkach kategorii wiekowej najbardziej odpowiadającej wiekowi kategorii wiekowej zawodnika, to zawodnik musi grać w tym klubie,
- 31.2. jeżeli klub pozyskujący nie posiada zespołu w rozgrywkach kategorii wiekowej najbardziej odpowiadającej wiekowi zawodnika, zawodnik może reprezentować w rozgrywkach młodzieżowych tylko i wyłącznie klub przekazujący (macierzysty), z zastrzeżeniem pkt. 31.3,
- 31.3. jeżeli klub pozyskujący nie posiada zespołu w rozgrywkach kategorii wiekowej najbardziej odpowiadającej wiekowi zawodnika, ale posiada zespół w innej kategorii wiekowej rozgrywek młodzieżowych lub seniorskich, w których może brać udział ten zawodnik oraz jeżeli zawodnik ten weźmie udział w tych rozgrywkach, wówczas zawodnik ten nie może reprezentować Klubu przekazującego (macierzystego) w jakichkolwiek rozgrywkach młodzieżowych lub seniorskich.
32. Zawodnik, wobec którego toczy się postępowanie dyscyplinarne, lub na którego została nałożona sankcja zawieszenia ważności lub pozbawienia Licencji (dyskwalifikacji) może zostać wypożyczony po zakończeniu postępowania dyscyplinarnego oraz po wygaśnięciu nałożonej sankcji.
33. WGiD analizuje wniosek o wydanie Certyfikatu wypożyczenia Zawodnika, dokonuje rejestracji i wydaje Certyfikat oraz prowadzi ewidencję wydanych Certyfikatów, przy czym:
- 33.1. akceptacja (zatwierdzenie) Wypożyczenia Zawodnika i wydanie Certyfikatu następuje wyłącznie na podstawie właściwych przepisów sportowych PZPS oraz niniejszych Przepisów, po stwierdzeniu spełnienia wszystkich warunków w nich zawartych;
- 33.2. w przypadku, gdy warunki dotyczące wypożyczenia zawodnika siatkówki plażowej nie są spełnione lub nie zostały spełnione mimo uprzedniego wezwania w wyznaczonym terminie – WGiD odmawia wydania Certyfikatu.
34. Opłata za potwierdzenie ważności Licencji Zawodnika wydanej na podstawie Certyfikatu wynosi 25% standardowej opłaty za potwierdzenie ważności Licencji Zawodnika.
35. Przyjmuje się, że opłata Klubu pozyskującego do Klubu przekazującego (wypożyczającego) za

wypożyczenie Zawodnika nie może przekroczyć 25% ekwiwalentu za wykształcenie, jaki przysługiwałby Klubowi przy definitywnej zmianie Przynależności Klubowej (transferze definitywnym). Stawki ekwiwalentu są określone w Komunikacie Organizacyjnym PZPS.

36. Jeżeli na skutek wypożyczenia zawodnika powstaje obowiązek uiszczenia ekwiwalentu za wykształcenie Zawodnika, to do czasu uregulowania tego zobowiązania WZPS w Lublinie nie dokona żadnych czynności związanych z wydaniem Certyfikatu dla zawodnika wypożyczonego.

V. Rejestracja Trenerów oraz Członków Sztabu Medycznego, Certyfikat Trenerski, Fizjoterapeuty i Masażyści

1. Klub ma prawo do zgłoszenia osób prowadzących dany zespół w rozgrywkach. Do prowadzenia zespołu może zostać upoważniony:
 - 1.1. sztab trenerski, w skład którego mogą wchodzić:
 1. jeden trener
 2. oraz co najwyżej dwóch asystentów trenera;
 - 1.2. oraz sztab medyczny, w skład którego mogą wchodzić:
 1. fizjoterapeuta albo masażysta
 2. oraz lekarz.
2. Osoby prowadzące Zespół muszą posiadać ważne Licencje PZPS lub Certyfikaty wydane przez WZPS w Lublinie. Trenerzy i ich asystenci muszą być zarejestrowani w ewidencji WZPS w Lublinie.
3. Każdy trener zgłoszony przez Klub do rozgrywek ma obowiązek uczestniczyć w konferencjach szkoleniowych organizowanych przez WZPS w Lublinie lub odpowiednio PZPS. W przypadku rozgrywek szczebla centralnego – ilość konferencji, w których powinien uczestniczyć trener danej klasy rozgrywkowej jest określana komunikatem PZPS.
4. Do wniosku o wydanie licencji dla lekarza należy dołączyć dokumenty potwierdzające posiadane kwalifikacje.
5. Opłata za potwierdzenie ważności Licencji wydawanych dla osób prowadzących zespół określana jest przez:
 - 5.1. Zarząd WZPS w Lublinie – dla rozgrywek wojewódzkich,
 - 5.2. Zarząd PZPS – dla rozgrywek szczebla centralnego; w tym przypadku wysokość opłat ogłaszana w Komunikacie Organizacyjnym PZPS.
6. Licencję (certyfikat) Trenera uprawniający do prowadzenia zespołu w rozgrywkach WZPS w Lublinie wydaje lub przedłuża jej ważność WGiD WZPS w Lublinie w ciągu 7 dni od dnia złożenia przez osobę ubiegającą się kompletu następujących dokumentów:
 - 6.1. kopii dyplomu ukończenia studiów ze specjalizacją trenera piłki siatkowej lub kopię zaświadczenie o ukończeniu z wynikiem pozytywnym kursu na instruktora piłki siatkowej, jeżeli licencja (certyfikat) jest wystawiany po raz pierwszy;
 - 6.2. pisemnego oświadczenia o posiadaniu pełni praw publicznych oraz oświadczenia o tym, że osoba nie była skazana prawomocnym wyrokiem za umyślne przestępstwo, o którym mowa w art. 46–50, lub określone w rozdziale XIX, XXIII, z wyjątkiem art. 192 i art. 193, rozdziale XXV i XXVI ustawy z dnia 6 czerwca 1997 r. – Kodeks karny;
 - 6.3. zaświadczenia o uczestnictwie przed sezonem w konferencji szkoleniowej dla trenerów organizowanej przez WZPS w Lublinie.
7. Licencje (Certyfikaty) dla osób prowadzących zespół wydane przez WZPS w Lublinie uprawniają do pełnienia danej funkcji podczas rozgrywek wojewódzkich, a w przypadku rozgrywek centralnych – jedynie w zawodach młodzieżowych Mistrzostw Polski i zawodach

eliminacyjnych o wejście do II ligi.

8. Licencje dla osób prowadzących zespół uprawniające do prowadzenia zespołów w rozgrywkach szczebla centralnego wydaje PZPS po spełnieniu warunków określonych przez PZPS.

VI. Zgłoszenie Zespołu do Rozgrywek oraz Wycofanie Zespołu z Rozgrywek

1. Uczestnictwo w rozgrywkach prowadzonych przez WZPS w Lublinie jest dobrowolne. Klub i jego zespoły uczestniczą w rozgrywkach na koszt własny.
2. Zespół do rozgrywek WZPS w Lublinie może zgłosić tylko i wyłącznie Klub będący Członkiem WZPS w Lublinie. Zgłoszenie musi zostać podpisane przez osoby upoważnione do reprezentowania Klubu i przesłane w terminie i na piśmie wg wzoru określonego WZPS w Lublinie.
3. Zgłoszenie do rozgrywek PZPS następuje wg zasad i po spełnieniu warunków określonych przez PZPS.
4. Klub dokonując zgłoszenia określa nazwę zespołu, pod którą będzie uczestniczył w danej klasie rozgrywkowej. Nazwa zespołu, pod którą Klub występuje w rozgrywkach może być zmieniona w trakcie sezonu, pod warunkiem otrzymania zgody ze strony WGiD WZPS w Lublinie dla rozgrywek wojewódzkich lub odpowiednio PZPS dla rozgrywek szczebla centralnego.
5. Podstawą udziału w rozgrywkach są sporządzone przez Klub oraz zatwierdzone przez WZPS w Lublinie za pośrednictwem Systemu OSEK *Formularze F-02*, w których muszą się znaleźć następujące dane: nazwa zespołu, dane zawodników oraz osób prowadzących zespół dla danej klasy rozgrywkowej. Za prawidłowość oraz kompletność danych zespołów oraz danych personalnych osób wymienionych w *Formularzu F-02* w całości odpowiada Klub zgłaszający zespół na danym *Formularzu F-02*.
6. Klub może zgłosić jeden zespół do każdej kategorii rozgrywek organizowanej przez PZPS.
7. Klub może zgłosić jeden zespół do każdej kategorii rozgrywek seniorskich organizowanych przez WZPS w Lublinie.
8. Klub może zgłosić co najwyżej cztery zespoły do każdej kategorii rozgrywek młodzieżowych organizowanych przez WZPS w Lublinie. W przypadku zgłoszenia przez Klub dwóch lub trzech zespołów w rozgrywkach młodzieżowych w jednej klasie rozgrywkowej:
 - 8.1. Kluby zobowiązane są przygotować osobne Formularze F-02 dla każdego zespołu w danej klasie rozgrywkowej;
 - 8.2. w trakcie sezonu zabrania się zawodnikom zmiany zespołów w danej kategorii wiekowej, z następującymi zastrzeżeniami:
 1. do finału danej kategorii rozgrywek awansował tylko i wyłącznie jeden zespół – do czasu zakończenia rundy eliminacyjnej;
 2. jeżeli do finału wojewódzkiego (Turnieju Dodatkowego) danej kategorii rozgrywek awansowały do dwa lub trzy zespoły – Klub może wycofać odpowiednio jeden lub dwa zespoły i zgłosić nowe *Formularze F-02* dla zespołu uczestniczącego w finale wojewódzkim (Turnieju Dodatkowym); w tym wypadku klub musi poinformować WGiD WZPS w Lublinie najpóźniej na 7 dni przed rozpoczęciem finału wojewódzkiego (Turnieju Dodatkowego);
 3. jeżeli z finału wojewódzkiego (Turnieju Dodatkowego) danej kategorii rozgrywek awansowały do rozgrywek centralnych dwa lub trzy zespoły (dot. rozgrywek młodzieżowych) – Klub musi wycofać odpowiednio jeden lub dwa zespoły i zgłosić nowy *Formularz F-02* dla zespołu, który będzie uczestniczył w rozgrywkach na

szczeblu centralnym; w tym wypadku klub musi poinformować WGiD w terminie 7 dni od dnia zakończenia rozgrywek.

9. Klub i jego zespoły mogą zostać niedopuszczone do udziału w rozgrywkach prowadzonych przez WZPS w Lublinie lub PZPS, jeśli na Klubie ciążyą nieuregulowane i bezsporne zobowiązania wobec WZPS w Lublinie lub PZPS.
10. Klub, który zgłosił uczestnictwo swojego zespołu w rozgrywkach, w przypadku wycofania się z tych rozgrywek przed ich rozpoczęciem, będzie ukarany odpowiednio zgodnie z przepisami sportowymi WZPS w Lublinie lub PZPS.
11. W przypadku braku wpłaty kary regulaminowej za wycofanie z rozgrywek, Klub zostanie dodatkowo ukarany zawieszeniem prawa do udziału pozostałych zespołów Klubu we wszystkich rozgrywkach WZPS w Lublinie oraz PZPS, do czasu uregulowania określonej kary wraz z należnymi odsetkami.
12. Wycofanie zespołu z rozgrywek wojewódzkich w trakcie ich trwania:
 - 12.1. jeśli wycofanie zespołu z rozgrywek nastąpi po ich rozpoczęciu, w czasie trwania I rundy zasadniczej, spowoduje to anulowanie wszystkich punktów tego zespołu oraz punktów zdobytych w spotkaniach z tym zespołem oraz nałożenie kary finansowej;
 - 12.2. jeśli wycofanie zespołu z rozgrywek nastąpi po zakończeniu I rundy, ale przed rozpoczęciem II rundy zasadniczej (rewanżowej) spowoduje to nałożenie kary finansowej oraz anulowanie wszystkich punktów tego zespołu; punkty zdobyte przez inne zespoły w spotkaniach z tym zespołem zostaną zachowane;
 - 12.3. jeśli wycofanie nastąpi po rozpoczęciu II rundy zasadniczej (rewanżowej) spowoduje to anulowanie wszystkich punktów tego zespołu oraz anulowanie punktów zdobytych w spotkaniach z tym zespołem w II rundzie zasadniczej; punkty zdobyte przez inne zespoły w spotkaniach z tym zespołem z I rundy zasadniczej zostaną zachowane,
 - 12.4. jeśli wycofanie nastąpi po zakończeniu rundy zasadniczej spowoduje to nałożenie kary finansowej oraz nieuwzględnienie zespołu w klasyfikacji końcowej rundy zasadniczej; punkty pozostałych zespołów zdobyte podczas spotkań z wycofanym zespołem zostaną zachowane,
 - 12.5. jeśli wycofanie zespołu nastąpi po wydaniu komunikatu dotyczącego rundy następującej po rundzie zasadniczej stosownie do systemu rozgrywek lub podczas jej trwania spowoduje to nałożenie kary finansowej oraz uznanie zwycięstwa przeciwnika lub przeciwników (walkowery) we wszystkich meczach rundy następującej po rundzie zasadniczej, które zespół miał rozegrać.

VII. Ogólne przepisy sportowe – dokumenty wymagane podczas rozgrywek, terminarz i zmiana terminu meczu, opieka medyczna na zawodach, piłki do rozgrywek, protesty i odwołania

1. Uczestnicy zawodów organizowanych w ramach rozgrywek WZPS w Lublinie są zobowiązani posiadać oraz okazać przy weryfikacji następujące dokumenty:
 - 1.1. Formularz F-02 zespołu będący wydrukiem z Systemu OSEK;
 - 1.2. ważne indywidualne orzeczenie (zaświadczenie) lekarskie zawodników o zdolności do uprawiania piłki siatkowej wydane przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w medycynie sportowej; okres ważności badań lekarskich wynosi co najwyżej 6 miesięcy licząc od daty ich wydania;

- 1.3. ważny dokument ze zdjęciem umożliwiającą weryfikację tożsamości zawodnika, w tym datę urodzenia;
- 1.4. Licencje (certyfikaty) osób prowadzących zespół.
2. Każdorazowo przed meczem przedstawiciel zespołu ma obowiązek przedstawić Sędziemu Głównemu lub Sędziemu I, jeżeli na zawody nie został nominowany Sędzia Główny do weryfikacji:
 - 2.1. dokumenty, o których mowa w pkt. 1,
 - 2.2. imienną listę Członków Zespołu, na której nazwiska zawodników są uporządkowane w kolejności rosnącej ich numerów na koszulkach oraz oznaczeni zostali kapitan oraz zawodnik / zawodnicy Libero i pozostali Członkowie Zespołu, podpisaną przez przedstawiciela zespołu;
3. Uczestnicy zawodów organizowanych w ramach rozgrywek PZPS są zobowiązani posiadać dokumenty określone w Przepisach Organizacyjnych dla danych rozgrywek PZPS oraz okazać te dokumenty przy weryfikacji.
4. Za zawodnika uprawnionego do udziału w meczu uważa się zawodnika dopuszczonego do udziału w meczu po weryfikacji dokumentów, o których mowa w pkt. 1 i 2 oraz wpisanego do protokołu meczowego.

Za zawodnika nieuprawnionego do gry w meczu uważa się osobę niezarejestrowaną w ewidencji zawodników danego Zespołu – tj. niezgłoszoną przez Zespół do rozgrywek w trybie określonym przez niniejsze przepisy, a także zawodnika Zespołu, który w sposób niezgodny z Przepisami Gry wziął udział w grze np. w wyniku zmiany nieregulaminowej lub nieregulaminowego zastąpienia z udziałem Libero, w wyniku czego Zespół nie poniósł wszystkich konsekwencji określonych Przepisami Gry podczas meczu.
5. Za prawidłowy skład zespołu, w tym dane Członków Zespołu na imiennej liście przedłożonej Sędziom oraz wpisane do protokołu, całkowitą odpowiedzialność ponosi Klub, który zgłosił dany zespół do rozgrywek, co zostaje poświadczane poprzez potwierdzenie i podpisanie protokołu przez kapitana zespołu i trenera, lub tylko przez kapitana zespołu, jeśli zespół nie zgłosił trenera do meczu lub rozgrywek.
6. Po podpisaniu protokołu meczowego przez trenera lub tylko przez kapitana zespołu, jeśli zespół nie zgłosił trenera do meczu lub rozgrywek – skład zespołu nie może być zmieniony.
7. Szczegółowy system rozgrywek poszczególnych dla kategorii i klas rozgrywek ustalany jest przed rozpoczęciem sezonu na zebraniu organizacyjnym klubów i WZPS w Lublinie oraz zostaje podany do wiadomości publicznej odrębnym komunikatem dla każdej kategorii rozgrywek, przy czym zasady, warunki i uprawnienia do organizacji Turnieju Dodatkowego wynikają z przepisów sportowych PZPS.
8. WGiD WZPS w Lublinie opracowuje i ustala szczegółowy komunikat dotyczący poszczególnych klas rozgrywkowych, który jest podawany do wiadomości publicznej poprzez zamieszczenie na oficjalnej stronie internetowej WZPS w Lublinie przed rozpoczęciem rozgrywek. W komunikatach dotyczących poszczególnych rozgrywek WZPS w Lublinie podawane są odpowiednio informacje m.in. dotyczące:
 - 8.1. nazwy rozgrywek,
 - 8.2. listy uczestników,
 - 8.3. terminarza lub terminów rozgrywek,
 - 8.4. gospodarza lub organizatora meczu (zawodów),
 - 8.5. miejsca zawodów,
 - 8.6. obsady sędziowskiej,
 - 8.7. obowiązujących regulacji.
9. Weryfikację wyników meczów prowadzi WGiD na podstawie otrzymanych protokołów. Jeżeli

nie zostanie udowodnione co innego – przyjmuje się, że zawody odbyły się prawidłowo. W przypadku weryfikacji wyniku meczu w inny sposób niż na podstawie zapisów protokołu – WGiD WZPS w Lublinie wydaje decyzję na piśmie wraz z uzasadnieniem.

10. Walkower oznacza przegranie meczu wynikiem 0 – 3 (lub 0 – 2 w przypadku meczów rozgrywanych do dwóch wygranych setów) oraz 0:25 w każdym secie. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower, jeżeli Zespół:
 - 10.1. odmówił gry pomimo wezwania Sędziego pierwszego do jej podjęcia lub wznowienia;
 - 10.2. nie stawił się na boisku w wyznaczonym terminie bez uzasadnionego usprawiedliwienia;
 - 10.3. rozegrał mecz mając w swym składzie zawodnika nieuprawnionego do gry, niezależnie od ilości wymian zakończonych w meczu rozegranych z udziałem nieuprawnionego zawodnika, zgodnie z pkt. 4.
11. Zespół w jednym sezonie rozgrywkowym może oddać walkowerem maksymalnie dwa mecze. Kolejny walkower będzie skutkował wycofaniem zespołu z rozgrywek. Każdorazowe oddanie meczu walkowerem będzie skutkowało nałożeniem kary finansowej zgodnie z przepisami sportowymi WZPS w Lublinie lub odpowiednio PZPS.
12. W rozgrywkach WZPS w Lublinie mecze rozgrywane są kolorowymi piłkami zatwierdzonymi przez PZPS zgodnie z rankingiem określonym w odrębnych przepisach. W przypadku braku piłki kolorowej mecz należy rozegrać piłką jednobarwną, a w przypadku braku piłek podanych w rankingu – inną piłką, najlepszą dostępną w obiekcie – przypadek ten należy odnotować w Protokole.
13. Mecze należy rozgrywać w dniu określonym w terminarzu. Ustalony i opublikowany terminarz nie może być samowolnie zmieniany przez Kluby.
14. Przełożenie (zmiana terminu) meczu może nastąpić wyłącznie za zgodą WGiD WZPS w Lublinie na wniosek Klubu złożony w odpowiednim czasie i musi się odbywać wg następujących zasad:
 - 14.1. zmiana terminu meczu wyznaczonego na daną sobotę lub niedzielę lub zmiana Gospodarza meczu i wyznaczenie go na termin w obrębie od piątku od godz. 17:30 do niedzieli w ten sam weekend – nie jest traktowana jako przełożenie meczu (zmiana) podlegające opłacie, jeżeli najpóźniej do wtorku poprzedzającego termin meczu do godz. 16:00 Klub prześle do WZPS w Lublinie e-mail z informacją o nowym terminie, miejscu i godzinie rozgrywania meczu,
 - 14.2. jeżeli mecz przekładany jest na termin wcześniejszy niż określony w Terminarzu rozgrywek – zmiana taka nie jest traktowana jako przełożenie meczu podlegające opłacie, jeżeli najpóźniej na 5 dni przed nowym terminem meczu do godz. 16:00 Klub prześle do WZPS w Lublinie e-mail z informacją o nowym terminie, miejscu i godzinie rozgrywania meczu,
 - 14.3. jeżeli mecz przekładany jest na termin późniejszy niż określony w Terminarzu rozgrywek – Klub musi przesłać pisemny wniosek (wzór wniosku dostępny jest na stronie internetowej WZPS w Lublinie), z zastrzeżeniem pkt. 15 i 16; w tym przypadku wniosek musi zostać złożony najpóźniej do wtorku poprzedzającego pierwotny termin meczu do godz. 16:00 do WGiD w Lublinie oraz musi zawierać:
 1. uzasadnienie,
 2. propozycję nowego terminu rozegrania meczu,
 3. oraz pisemną zgodę zespołu przeciwnego na zmianę terminu meczu – przy czym przeciwnik ma 48 godzin od chwili uzyskania prośby na wydanie w tej sprawie decyzji, brak decyzji po tym okresie traktowany jest jako udzielenie zgody na przełożenie meczu.
15. Przełożone mecze I rundy muszą zostać rozegrane do dnia zakończenia tej rundy, natomiast

- przełożone mecze II rundy muszą zostać rozegrane przed terminem ostatniej kolejki.
16. Nie mogą być przekładane mecze ostatniej kolejki rozgrywek, chyba że zostaną rozegrane w terminie wcześniejszym. W przypadku rozegrania meczu w terminie późniejszym lub nie rozegrania spotkania w ogóle, wynik meczu może zostać zweryfikowany jako obustronny walkower (bez przyznania punktów obu zespołom).
 17. Pierwsza zmiana terminu meczu danego zespołu na termin późniejszy niż określony w terminarzu oraz rozegranie meczu przed wyznaczonym terminem nie podlegają opłacie. Druga i każda kolejna zmiana terminu meczu danego zespołu na termin późniejszy niż określony w terminarzu podlega opłacie, której wysokość ustala Zarząd WZPS w Lublinie.
 18. Przełożenie meczu nieregularnie (niezgodnie z zasadami opisanymi w pkt. 14) wiąże się z naliczeniem opłaty lub jej podwyższeniem od 50 do 100 % w zależności od rodzaju i stopnia uchybienia, w szczególności gdy nieregularna zmiana terminu meczu może prowadzić do uzyskania niezasłużonych korzyści przez zainteresowane zespoły lub może prowadzić do zaniechania sportowego charakteru rywalizacji.
 19. Warunkiem rozpatrzenia przez WGiD WZPS w Lublinie wniosku o drugie i każde kolejne przełożenie meczu na termin późniejszy jest uregulowanie należności z tytułu zmiany terminu meczu oraz złożenie odpowiednio wypełnionego pisemnego wniosku przez Zespół.
 20. W przypadku uwzględnienia wniosku, mecz powinien być rozegrany w terminie zaproponowanym we wniosku, chyba że WGiD WZPS w Lublinie wyznaczył inny termin.
 21. W wyjątkowych przypadkach decyzję o przełożeniu meczu może podjąć z urzędu WGiD WZPS w Lublinie mimo, iż zespół przeciwny odmówił wyrażenia zgody na zmianę terminu meczu. Wniosek może być uwzględniony jeżeli wynika m.in. z:
 - 21.1. kolizji terminów meczów seniorskich na szczeblu centralnym z rozgrywkami młodzieżowymi, pod warunkiem, że zawodnicy biorący udział w rozgrywkach ligowych danego klubu równocześnie występują w rozgrywkach młodzieżowych w swojej kategorii wiekowej;
 - 21.2. kolizji terminów związanych z meczami reprezentacji wojewódzkich, biorących udział w przygotowaniach, zgrupowaniach lub zawodach Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży lub Turnieju Nadziei Olimpijskich;
 - 21.3. działania siły wyższej (zwolnienia lekarskie nie są podstawą do zmiany terminu meczu).
 22. Zmiana terminu rozgrywania meczu (zawodów) przez WGiD WZPS w Lublinie, która ma miejsce na skutek zarządzenia WZPS w Lublinie, PZPS lub upoważnionych organów państwowych, nie jest traktowana jako przełożenie terminu meczu w rozumieniu pkt. 7.
 23. W przypadku braku decyzji WGiD WZPS w Lublinie o zmianie terminu meczu lub nie przystąpienia przez zespół do meczu zgodnie z terminarzem (tj. mecz nie został rozegrany w terminie, a klub nie złożył wniosku o zmianę terminu meczu):
 - 23.1. klub, z winy którego mecz się nie odbył – ma 24 godziny na złożenie pisemnych wyjaśnień w tej sprawie (usprawiedliwienia); równocześnie klub zobowiązany jest do ustalenia w ciągu 24 godzin z klubem przeciwnym nowego terminu meczu;
 - 23.2. jeżeli kluby nie mogą dojść do porozumienia w przedmiocie wyznaczenia terminu meczu – termin wyznaczy z urzędu WGiD spośród propozycji przedstawionych przez Klub, który nie ponosi odpowiedzialności za fakt nie przeprowadzenia meczu;
 - 23.3. jeżeli klub, z winy którego mecz się nie odbył, nie dopełni powyższych obowiązków WGiD WZPS w Lublinie zweryfikuje wynik meczu jako walkower dla zespołu przeciwnego.
 24. W przypadku uczestnictwa przez Klub, zespół lub zawodników w innych rozgrywkach – priorytet mają mecze (zawody) organizowane w ramach rozgrywek WZPS w Lublinie lub PZPS.
 25. Opiekę medyczną na meczu (zawodach) może pełnić: ratownik medyczny, ratownik

przedmedyczny, pielęgniarka, pielęgniarka systemu, lub lekarz. Potwierdzeniem obecności opieki medycznej na zawodach jest pieczętka i podpis osoby pełniącej tę opiekę w Protokole zawodów w rubryce „Uwagi”. W przypadku braku pieczętki ww. osoby – winna ona przedstawić Sędziemu pierwszemu dokument potwierdzający stosowne kwalifikacje, na podstawie którego Sędzia dokona stosownego wpisu w rubryce „Uwagi”.

26. Klub oraz Zawodnik ma prawo do występowania do WGiD WZPS w Lublinie z protestami i odwołaniami od działań lub decyzji niezgodnych z niniejszymi przepisami lub przepisami sportowymi PZPS, pod warunkiem zgłoszenia ich na piśmie i wpłacenia kaucji w wysokości określonej przez Zarząd WZPS w Lublinie
27. Klub ma prawo do złożenia protestu związanego z rozegranym meczem w przypadku, gdy nie zgadza się z zapisami w protokole zawodów. Protest jest rozpatrywany przez WGiD WZPS w Lublinie, jeżeli łącznie spełnione są następujące warunki:
 - 27.1. protest wpłynął do WZPS w Lublinie na piśmie nie później niż 72 h od zakończenia meczu, którego dotyczy (decyduje data wpłynięcia protestu do Związku),
 - 27.2. protest został wpisany do oficjalnego protokołu zawodów, chyba że protest składany jest w wyniku błędnego zapisu w protokole zawodów,
 - 27.3. wpłacona została kaucja w wysokości i w terminie określonym przez Zarząd WZPS w Lublinie dla złożenia protestu.
28. WGiD WZPS w Lublinie wydaje rozstrzygnięcie w sprawie protestu w terminie do 7 dni od daty wpływu protestu i wraz z uzasadnieniem doręczane zainteresowanym klubom z urzędu. W szczególnie uzasadnionych przypadkach termin wydania decyzji ulega przedłużeniu, jednak nie dłużej niż o 7 dni.
29. Odwołania od decyzji WGiD WZPS w Lublinie należy składać do Zarządu WZPS w Lublinie w ciągu trzech dni od daty opublikowania decyzji WGiD na oficjalnej stronie internetowej WZPS w Lublinie lub od dnia doręczenia decyzji – stosownie do trybu postępowania. Odwołanie jest rozpatrywany przez Zarząd WZPS w Lublinie na najbliższym posiedzeniu, jeżeli wpłacona została kaucja w wysokości i w terminie określonym przez Zarząd WZPS dla złożenia odwołania.
30. Wniesiona kaucja w przypadku protestu lub odwołania zwracana jest wyłącznie w przypadku uwzględnienia protestu lub odwołania. W przeciwnym razie kaucja w całości przepada na rzecz WZPS w Lublinie.

VIII. Sprawy regulaminowe, ocena wyników meczów – rozgrywki kadetek, kadetów, junierek, juniorów, senierek i seniorów

1. Mecze w rozgrywkach kadetek, kadetów, junierek, juniorów, senierek i seniorów prowadzi się do 3 wygranych setów.
2. W rozgrywkach ligowych senierek i seniorów obowiązują następujące zasady oceny wyników meczów (punktacji):
 - 2.1. za zwycięstwo 3-0 lub 3-1 w setach – zespół otrzymuje 3 pkt,
 - 2.2. za zwycięstwo 3-2 w setach – zespół otrzymuje 2 pkt,
 - 2.3. za przegraną 2-3 w setach – zespół otrzymuje 1 pkt,
 - 2.4. za przegraną 1-3 lub 0-3 w setach – zespół nie otrzymuje punktów,
 - 2.5. za oddanie (przegranie) meczu walkowerem – zespół nie otrzymuje punktów.
3. W rozgrywkach kadetek, kadetów, junierek i juniorów, a także we wszystkich rozgrywkach turniejowych obowiązują następujące zasady oceny wyników meczów (punktacji):

- 3.1. za zwycięstwo – zespół otrzymuje 2 pkt,
 - 3.2. za przegraną – zespół otrzymuje 1 pkt,
 - 3.3. za oddanie (przegranie) meczu walkowerem – zespół nie otrzymuje punktów.
4. Na podstawie otrzymanych protokołów oraz wyników meczów w każdej kategorii rozgrywek ligowych WGiD WZPS w Lublinie sporządza klasyfikację – tabelę.
 5. O kolejności miejsc w tabeli decydują kolejno:
 - 5.1. ilość punktów,
 - 5.2. lepszy stosunek setów (większa liczba uzyskana po podzieleniu łącznej liczby setów wygranych przez łączną liczbę setów przegranych),
 - 5.3. lepszy stosunek małych punktów (większa liczba uzyskana po podzieleniu łącznej liczby punktów zdobytych w setach przez łączną liczbę punktów straconych w setach),
 - 5.4. jeżeli dwie lub więcej drużyn mają jednakową ilość punktów, stosunek setów i stosunek małych punktów, o kolejności decyduje: ilość punktów, stosunek setów i stosunek małych punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
 6. W przypadku rozgrywania dwumeczu – o zwycięstwie decydują kolejno:
 - 6.1. ilość wygranych meczów w dwumeczu,
 - 6.2. lepszy stosunek setów w dwumeczu,
 - 6.3. lepszy stosunek małych punktów w dwumeczu.

Jeżeli niemożliwe jest ustalenie zwycięzcy w dwumeczu wg powyższych zasad, bezpośrednio po drugim meczu (po 10 min. przerwy) rozgrywany jest „Złoty set” do 15 pkt., z zachowaniem zasady co najmniej 2 pkt. przewagi oraz ze zmianą stron po zdobyciu 8 pkt., z udziałem tych samych zawodników (jednak bez zawodników zdyskwalifikowanych oraz zmienionych w trybie zmiany narzuconej lub re-desygnacji Libero, których nie można również na czas „Złotego seta” zastąpić innymi zawodnikami). Jednocześnie wszystkie sankcje i prośby nieuzasadnione z drugiego meczu (tj. meczu poprzedzającego „Złoty set”) pozostają w mocy na czas „Złotego seta”. Zwycięzca „Złotego seta” zostaje zwycięzcą dwumeczu.

IX. Sprawy regulaminowe, ocena wyników meczów i klasyfikacja – rozgrywki młodziczek i młodzików

1. Mecze w rozgrywkach młodziczek i młodzików prowadzi się do 2 wygranych setów, przy czym ewentualny trzeci (decydujący) set rozgrywany jest do 15 punktów, z zachowaniem zasady 2 pkt przewagi.
2. Rozgrywki młodziczek i młodzików prowadzone są systemem turniejowym. Na cały cykl rozgrywek składają się po 4 turnieje młodziczek i młodzików oraz ewentualnie Turniej Dodatkowy.
3. Dokładny system rozgrywania każdego turnieju podawany jest po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń do danego turnieju. System rozgrywek może obejmować następujące etapy:
 - 3.1. eliminacje grupowe,
 - 3.2. rozgrywki systemem pucharowym lub play-off (1/16 finału, 1/8 finału, ćwierćfinały oraz półfinały i finały – o poszczególne miejsca).
4. W turniejach obowiązuje rozstawienie zespołów na podstawie wyników:
 - 4.1. w przypadku I turnieju w danym sezonie – na podstawie klasyfikacji z sezonu poprzedniego,
 - 4.2. w przypadku II, III i IV turnieju – na podstawie klasyfikacji z turnieju poprzedniego,
 - 4.3. w przypadku Turnieju Dodatkowego – na podstawie klasyfikacji po 4 turniejach.

5. Jeżeli w danym turnieju w wyniku rozstawienia lub przebiegu turnieju w jednej grupie znajdują się zespoły reprezentujące ten sam Klub – WGiD WZPS w Lublinie lub odpowiednio Sędzia główny dokona z urzędu przesunięcia zespołów danej grupy w taki sposób, by rozegrały one pomiędzy sobą mecz w pierwszej turze (1 lub 2 mecz w danej grupie). Przesunięcie będzie obejmować zespół, który zajmie niższą pozycję w danej grupie w wyniku pierwotnego rozstawienia.
6. W grupach eliminacyjnych danego turnieju obowiązują następujące zasady oceny wyników meczów (punktacji):
 - 6.1. za zwycięstwo – zespół otrzymuje 2 pkt,
 - 6.2. za przegraną – zespół otrzymuje 1 pkt,
 - 6.3. za oddanie (przegranie) meczu walkowerem – zespół nie otrzymuje punktów.
7. W rozgrywkach systemem pucharowym lub play-off – zespół wygrywający rozgrywa kolejne mecze o wyższe miejsca, zaś przegrywający rozgrywa kolejne mecze o niższe miejsca w danym turnieju, zgodnie z przyjętym systemem rozgrywek danego turnieju.
8. Zespoły otrzymują punkty do klasyfikacji końcowej rozgrywek zgodnie z Tabelą stanowiącą załącznik do niniejszych Przepisów.
9. O miejscu w klasyfikacji końcowej rozgrywek decyduje łączna liczba punktów uzyskana w 4 turniejach, przy czym:
 - 9.1. w przypadku równej liczby punktów, decyduje wyższe miejsce w ostatnim turnieju,
 - 9.2. w przypadku rozgrywania Turnieju Dodatkowego – przyjmuje się klasyfikację z Turnieju Dodatkowego, zaś pozostałe zespoły, które nie uczestniczą w Turnieju Dodatkowym, zajmują miejsca zgodnie z klasyfikacją po 4 Turniejach.
10. Wysokość opłaty startowej (wpisowego) do turnieju określa Zarząd WZPS w Lublinie.

X. Gospodarz Zawodów, obowiązki Gospodarza Zawodów

1. Organizatorem meczu (w tym zawodów, turniejów) w ramach rozgrywek WZPS w Lublinie może być Klub, inna jednostka lub organizacja, którym WZPS w Lublinie powierzy ich organizację, albo WZPS w Lublinie.
2. Organizator zawodów jest zobowiązany do:
 - 2.1. przestrzegania regulaminów i przepisów WZPS w Lublinie, PZPS oraz regulacji powszechnie obowiązujących,
 - 2.2. stosowania się do komunikatów WZPS w Lublinie i PZPS dotyczących sprzętu, zasad reklamy i innych postanowień nie ujętych w niniejszych przepisach,
 - 2.3. przesłania do wszystkich uczestników zawodów komunikatu organizacyjnego zawierającego informacje określone odpowiednio w przepisach sportowych WZPS w Lublinie lub PZPS.
3. Gospodarzem meczu w przypadku rozgrywek prowadzonych systemem ligowym i play-off jest klub podany w terminarzu na pierwszym miejscu. W przypadku rozgrywek turniejowych lub pucharowych gospodarz ustalany jest na podstawie szczegółowych przepisów dotyczących rozgrywek danej kategorii określonych przed ich rozpoczęciem, albo drogą losowania i podawany jest w specjalnym komunikacie.
4. Gospodarz zawodów (mecz), ma obowiązek:
 - 4.1. zadbać o odpowiednią promocję zawodów: w lokalnych mediach (prasa, radio, telewizja), poprzez plakaty oraz w internecie, itp.;
 - 4.2. czuwać nad porządkiem oraz zapewnić przed, podczas i po zawodach w obiekcie oraz

- jego bezpośrednim otoczeniu bezpieczeństwo Zespołowi Gości, Sędziom, Publiczności oraz ich mieniu;
- 4.3. w przypadku zawodów dwudniowych i dłuższych – zarezerwować noclegi i wyżywienie dla Zespołów (zgodnie ze zgłoszonym zapotrzebowaniem) oraz dla Sędziów (z urzędu);
 - 4.4. zapewnić podczas meczu obecność wykwalifikowanej opieki medycznej; protokół meczowy winien być podpisany przez uprawnioną osobę i ostemplowany stosowną pieczęcią; brak stosownego potwierdzenia będzie traktowany jako nieobecność opieki medycznej na zawodach;
 - 4.5. przygotować zgodnie z Przepisami Pole Gry i jego wyposażenie: boisko, siatkę i antenki, słupki wraz z osłonami, ławki dla Zespołów, stanowisko Sędziego I, stół dla Sekretarza, przymiar do mierzenia wysokości siatki, krzesła w polach kar, ręczną tablicę wyników;
 - 4.6. udostępnić Zespołom oraz Sędziom osobne pomieszczenia (szatnie) zamykane na klucz;
 - 4.7. zabezpieczyć komplet protokołów meczowych według aktualnego wzoru oraz zestaw karteczek na ustawienie;
 - 4.8. zabezpieczyć co najmniej 2 piłki meczowe i 6 piłek do rozgrzewki dla Zespołu Gości;
 - 4.9. pokryć koszty organizacyjne zawodów: wynajem sali, Sędziów, opieki medycznej;
 - 4.10. zabezpieczyć wedle możliwości wodę dla Uczestników Zawodów.
5. Przesyłanie komunikatu o meczu przez Gospodarza do WZPS w Lublinie, Sędziów i zespołu przeciwnego oraz do PZPS i właściwych WZPS / OZPS (w przypadku zawodów szczebla centralnego) powinno odbyć się w terminach:
 - 5.1. w rozgrywkach ligowych na 7 dni przed terminem meczu, z wyjątkiem rundy play-off; obowiązują powiadomienia telefoniczne, fax, e-mail;
 - 5.2. w innych rozgrywkach w terminie uzgodnionym z WZPS w Lublinie lub odpowiednio PZPS, ale nie później niż 7 dni przed terminem meczu (zawodów).
 6. Mecze w rozgrywkach ligowych powinny się rozpoczynać w soboty w godz. 14:00 – 20:00, zaś w niedziele nie później niż o godz. 15:00. Inne godziny rozpoczęcia meczów należy ustalać z Zespołem Gości. Godziny rozpoczęcia zawodów w rozgrywkach innych niż ligowe podawane są w komunikatach organizacyjnych po ich uzgodnieniu z WZPS w Lublinie lub PZPS.
 7. Gospodarz meczu w rozgrywkach WZPS w Lublinie zobowiązany wystać do WZPS w Lublinie protokół z meczu pierwszego dnia roboczego po jego zakończeniu (decyduje data stempla pocztowego); protokół sporządzany jest w 3 egzemplarzach: oryginał dla WZPS w Lublinie, 1 kopia dla Zespołu Gości, zaś 2 kopia dla Gospodarza.
 8. Wszystkie mecze (zawody) prowadzone w ramach poszczególnych kategorii rozgrywek przez WZPS w Lublinie muszą odbywać się na halach zweryfikowanych przez WGiD, posiadających wyposażenie zgodne z Oficjalnymi Przepisami Gry w Piłkę Siatkową oraz niniejszymi przepisami.
 9. Mecze w charakterze gospodarza zespół rozgrywa w miejscowościach wskazanych w zgłoszeniu do rozgrywek. W sytuacjach wyjątkowych, kiedy danej miejscowości nie ma odpowiedniego obiektu sportowego lub w wyznaczonym terminie nie można w nim rozegrać meczu, WZPS w Lublinie lub PZPS może zezwolić Klubowi będącemu Gospodarzem na rozegranie meczu w innej miejscowości.
 10. Zabezpieczenie sali treningowej przez Gospodarza meczu (zawodów) zaleca się na zasadach wzajemności.
 11. W przypadku stwierdzenia przez komisję sędziowską braków w wyposażeniu sali sportowej podczas spotkania, Klub za każde uchybienie może zostać ukarany karą finansową przez WZPS w Lublinie.
 12. WZPS w Lublinie prowadzi ewidencję zweryfikowanych sal sportowych, w których rozgrywane mają być mecze ligowe. Każdy z Klubów przed rozpoczęciem sezonu zgłasza, w jakim obiekcie

zamierza rozgrywać mecze w charakterze gospodarza. Wyposażenie sali będzie sprawdzone przez sędziego pierwszego po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego.

13. Jeśli w trakcie sezonu rozgrywkowego zaistnieją wątpliwości, czy obiekt spełnia właściwe wymogi, w szczególności dotyczące bezpieczeństwa rozgrywania meczów, WZPS w Lublinie jest uprawniony do dokonania ponownej weryfikacji obiektu sportowego. W takim przypadku Klub jest powiadamiany na 5 dni przed planowaną wizytacją o dokładnej dacie oraz składzie komisji weryfikującej.
14. W przypadku stwierdzenia, że obiekt nie spełnia właściwych wymogów, WZPS w Lublinie może zakazać rozgrywania meczów w ramach wskazanych rozgrywek.
15. Gospodarz meczu (zawodów) ma obowiązek podjąć niezbędne działania i zastosować adekwatne środki, z własnej inicjatywy lub na wniosek Sędziego głównego lub Sędziego I, wobec kibiców lub innych osób obecnych na zawodach, naruszających w rażący sposób przepisy *Ustawy z dnia 26 października 2002 roku o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi*, z zachowaniem procedur i wykorzystaniem środków wskazanych w tej ustawie. Za brak właściwej reakcji ze strony Gospodarza meczu (zawodów) na naruszenie przepisów ww. ustawy, będą nakładane sankcje dyscyplinarne przewidziane w przepisach WZPS w Lublinie lub PZPS.
16. W przypadku jeśli organizator meczu (zawodów) nie jest w stanie zapewnić w obiekcie porządku oraz bezpieczeństwa podczas rozgrywanego meczu (zawodów), WZPS w Lublinie może czasowo zakazać rozgrywania meczów (zawodów) w tym obiekcie lub nakazać ich rozgrywanie bez publiczności. Dodatkowo na Klub może być nałożona kara finansowa przez WZPS w Lublinie.
17. Kluby (zespoły) uczestniczące w meczu (zawodach) są zobowiązane do:
 - 17.1. niezwłocznego powiadomienia Organizatora (Gospodarza) meczu (zawodów) o przyjęciu warunków organizacyjnych meczu (zawodów),
 - 17.2. w razie konieczności – niezwłocznego powiadomienia WGiD WZPS w Lublinie o wszelkich nieprawidłowościach związanych z organizacją i rozegranie meczu (zawodów).
18. Uczestnicy muszą stosować się do postanowień zawartych w komunikacie organizacyjnym rozgrywek lub zawodów oraz podanych na odprawie technicznej innych postanowień dotyczących odpowiednio:
 - 18.1. organizacji zaplecza zawodów (szatnie, trybuny, miejsca wydzielone),
 - 18.2. zasad i czasu przeprowadzenia rozgrzewki oraz zawodów,
 - 18.3. organizacji uroczystości otwarcia zawodów,
 - 18.4. uroczystości zamknięcia zawodów i ogłoszenia wyników.

XI. Sędziowie i Sędziowie Główni

1. Zasady uzyskiwania uprawnień do sędziowania zawodów, w tym wydawania Licencji i Certyfikatów sędziowskich określają odrębne przepisy.
2. Sędziów prowadzących zawody wyznacza Wydział Sędziowski WZPS w Lublinie (WS). Obsady sędziowskie na zawody publikowane są na stronie internetowej WS: sedziowie.wzps.lublin.pl.
 - 2.1. WS wyznacza na każdy mecz w rozgrywkach WZPS w Lublinie: Sędziego I, Sędziego II oraz Sekretarza.
 - 2.2. W przypadku zawodów szczebla centralnego PZPS – WS WZPS w Lublinie wyznacza na zawody obsadę pomocniczą – zgodnie z przepisami sportowymi PZPS.
 - 2.3. WS może wyznaczyć na zawody tylko i wyłącznie sędziów posiadający aktualne uprawnienia do prowadzenia zawodów, nadane przez WZPS w Lublinie lub PZPS, który

- uczestniczył przed rozpoczęciem sezonu w konferencji szkoleniowej dla sędziów.
- 2.4. Zasady dokonywania zmian i publikowania obsad określa WS. Samowolna zmiana obsady sędziowskiej jest zabroniona, pod rygorem podjęcia adekwatnych środków dyscyplinarnych.
 - 2.5. Klub ma obowiązek z odpowiednim wyprzedzeniem zawiadomić całą obsadę sędziowską o dacie, godzinie i miejscu rozgrywania zawodów.
 - 2.6. Jeżeli na stronie internetowej WS nie zamieszczono informacji o zgodzie WGiD na zmianę terminu meczu, Sędzia pod rygorem zawieszenia w prawach na 3 miesiące nie może przystąpić do sędziowania meczu (Sędzia ma zakaz wyjazdu na zawody).
3. WZPS w Lublinie lub PZPS może wyznaczyć Sędziego głównego, do zakresu działań którego należy ocena pracy komisji sędziowskiej prowadzącej zawody oraz czuwanie nad prawidłowym przebiegiem zawodów. W przypadku wyznaczenia sędziego głównego na wniosek Klubu – koszty delegowania Sędziego głównego pokrywa Klub zgłaszający wniosek.
 - 3.1. W przypadku zawodów rozgrywanych systemem turniejowym Sędzia Główny jest zobowiązany do wyjaśnienia zgłaszanych wątpliwości dot. Przepisów Gry lub niniejszych przepisów lub komunikatu organizacyjnego danych zawodów podczas odprawy przed zawodami.
 - 3.2. Sędzia Główny odpowiada za prawidłowość informacji wynikających z systemu rozgrywania danych zawodów umieszczonych na oficjalnych drukach, sporządza Komunikat Końcowy z danych Zawodów oraz reprezentuje Komisję Sędziowską w kontaktach z Organizatorami.
 4. Weryfikację dokumentów zespołów przed meczem oraz dopuszczenia na ich podstawie członków zespołów do meczu dokonuje Sędzia główny, a gdy nie jest on wyznaczony Sędzia I.
 5. Sekretarz zobowiązany jest przygotować oraz prowadzić zapisy w protokole w sposób rzetelny i czytelny, zgodnie wytycznymi określonymi przez PZPS oraz WS WZPS w Lublinie. W przypadku rażących zaniedbań stwierdzonych w protokole zawodów, wobec Sędziego głównego, Sędziego I, Sędziego II i Sekretarza mogą być zastosowane sankcje dyscyplinarne, począwszy od upomnienia po zawieszenie w prawie do prowadzenia zawodów.
 6. W przypadku niestawienia się jednego z sędziów – obecny na meczu (zawodach) sędzia pełni funkcję Sędziego I.
 7. W przypadku nieprzybycia na zawody sędziów wyznaczonych do ich prowadzenia przez WS, mecz zobowiązani są prowadzić sędziowie obecni w obiekcie, z wyłączeniem sędziów bezpośrednio związanych z zespołami rozgrywającymi mecz.
 8. Obsadę sędziowską w przypadku, o którym mowa w pkt. 7, ustala w kolejności:
 - 8.1. przedstawiciel WS obecny na meczu,
 - 8.2. przedstawiciel WZPS w Lublinie obecny na meczu,
 - 8.3. upoważniony przedstawiciel gospodarza po uzgodnieniu z trenerem zespołu gości.
 9. Sędziom z tytułu wypełniania swoich obowiązków podczas meczu (zawodów) przysługuje wynagrodzenie (ekwiwalent sędziowski) wg zasad przyjętych przez Zarząd PZPS lub Zarząd WZPS w Lublinie, przy czym wysokość stawek wynagrodzenia w rozgrywkach młodzieżowych jest ustalana na podstawie zasad określonych przez ministra właściwego ds. sportu.
 10. Świadczenia należne komisji sędziowskiej wypłaca Gospodarz zawodów przed rozpoczęciem meczu. Jeżeli nie dokonano wypłaty, Sędzia ma prawo odmówić przystąpienia do prowadzenia zawodów, a wynik spotkania będzie zweryfikowany przez WGiD WZPS w Lublinie lub PZPS, przy czym jeżeli wynagrodzenie dla Sędziego głównego wypłaca WZPS w Lublinie (rozgrywki wojewódzkie młodzików i młodziczek oraz Turnieje Dodatkowe), wynagrodzenie wypłacane jest przelewem w ciągu 7 dni licząc od dnia następującego po przedstawieniu przez Sędziego głównego Komunikatu Końcowego i sprawozdania dotyczącego danego turnieju (zawodów).

11. Sędzia główny lub Sędzia I musi sprawdzić zgodność regulaminową przygotowania obiektu do zawodów przez gospodarza. Wszelkie uchybienia należy obowiązkowo odnotować w Protokole w rubryce Uwagi lub w specjalnym sprawozdaniu sędziego.
12. Niesportowe zachowanie członków zespołu, działaczy klubowych, publiczności oraz wszelkie zdarzenia zewnętrzne mające wpływ na przebieg gry muszą być odnotowane w Protokole lub specjalnym sprawozdaniu sędziego. W przypadku wykluczenia lub dyskwalifikacji członka zespołu – fakt ten musi być odnotowany w Protokole w rubryce Uwagi z podaniem imienia i nazwiska osoby oraz powodu udzielenia jej tego rodzaju sankcji.

XII. Postanowienia końcowe

1. Sankcje nakładane są na Zawodnika, Klub lub Zespół w przypadku popełnienia wykroczenia dyscyplinarnego lub w przypadku złamania postanowień niniejszego Regulaminu, bądź postanowień wynikających z odrębnych przepisów sportowych PZPS lub WZPS Lublin.
2. W zależności od rodzaju wykroczenia WGiD może zastosować karę finansową w wysokości od 20 do 1000 zł, a także dodatkowo zweryfikować wynik meczu jako walkower.
3. Kary finansowe należy regulować w ciągu 14 dni od daty otrzymania decyzji (komunikatu) pod rygorem zawieszenia Klubu w prawach członka WZPS w Lublinie oraz prawa wszystkich jego zespołów do udziału w rozgrywkach. Opóźnienie w zapłacie kary powoduje naliczenie ustawowych odsetek.
4. Sprawy dyscyplinarne określają odrębne przepisy WGiD WZPS w Lublinie.
5. Zobowiązuje się Kluby do zapoznania wszystkich członków zespołu z niniejszym Regulaminem.
6. W przypadkach nie opisanych w niniejszym Regulaminie:
 - 6.1. które zdarzyły się podczas meczu – decyduje Sędzia pierwszy,
 - 6.2. które zdarzyły się podczas zawodów turniejowych i pomiędzy meczami – Sędzia główny lub Sędzia pierwszy następnego meczu, jeżeli nie wyznaczono Sędziego głównego, lecz po konsultacji telefonicznej z przedstawicielem WGiD WZPS w Lublinie,
 - 6.3. w pozostałych przypadkach WGiD WZPS w Lublinie.
7. Kluby i WGiD WZPS w Lublinie w sprawach oficjalnych prowadzą korespondencję poprzez fax lub pocztę tradycyjną. W przypadkach zapytań, przesyłania komunikatów rozgrywek i innych pism o charakterze ogólnym – wykorzystuje się pocztę elektroniczną (e-mail) lub zamieszcza dokumenty na oficjalnej stronie WZPS w Lublinie.
8. W trakcie trwania sezonu rozgrywek niniejsze Przepisy nie mogą być zmieniane, jednakże WZPS w Lublinie zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek lub terminarza w danej kategorii rozgrywek w zależności od decyzji PZPS lub w sytuacjach nadzwyczajnych.

XIII. Załączniki

Spis załączników:

1. System punktacji w rozgrywkach młodziczek i młodzików
2. Deklaracja Członkowska Klubu WZPS w Lublinie
3. Oświadczenia Klubu WZPS w Lublinie
4. Oświadczenie Zawodnika WZPS w Lublinie
5. Oświadczenie Trenera WZPS w Lublinie
6. Oświadczenie Sędziego WZPS w Lublinie

System punktacji w rozgrywkach młodziczek i młodzików

W rozgrywkach młodziczek i młodzików w każdym z czterech Turniejów zespoły otrzymują punkty zgodnie z poniższą Tabelą:

Rozgrywki młodziczek	
<i>Miejsce</i>	<i>Punkty</i>
1	30
2	27
3	25
4	24
5	23
6	22
7	21
8	20
9	19
10	18
11	17
12	16
13	15
14	14
15	13
16	12
17	11
18	10
19	9
20	8
21	7
22	6
23	5
24	4
25	3
26	2
27	1
28 i następne	0

Rozgrywki młodzików	
<i>Miejsce</i>	<i>Punkty</i>
1	25
2	22
3	20
4	19
5	18
6	17
7	16
8	15
9	14
10	13
11	12
12	11
13	10
14	9
15	8
16	7
17	6
18	5
19	4
20	3
21	2
22	1
23 i następne	0