

Regulamin rozgrywek wojewódzkich w piłce siatkowej w sezonie 2014 / 2015

§ 1. CEL I ORGANIZATOR ROZGRYWEK

1. Celem rozgrywek jest:
 - 1) wyłonienie Mistrza województwa w poszczególnych klasach rozgrywkowych,
 - 2) wyłonienie zespołów męskich i żeńskich, które będą reprezentować województwo lubelskie w zawodach centralnych: Młodzieżowych Mistrzostwach Polski oraz zawodach o awans do II ligi,
 - 3) podnoszenie poziomu szkolenia sportowego,
 - 4) popularyzacja piłki siatkowej.
2. Organizatorem rozgrywek, odpowiedzialnym za ich prawidłowy przebieg sportowy, jest Wojewódzki Związek Piłki Siatkowej w Lublinie (WZPS Lublin), w imieniu którego nadzór sprawuje Wydział Gier i Dyscypliny (WGiD).
3. Sędziów prowadzących zawody wyznacza Wydział Sędziowski WZPS Lublin (WS). Obsady sędziowskie na zawody publikowane są na stronie internetowej WS: sedziowie.wzps.lublin.pl.

§ 2. UCZESTNICY ROZGRYWEK, ICH PRAWA I OBOWIĄZKI

1. W rozgrywkach uczestniczą zespoły reprezentujące kluby z obszaru województwa lubelskiego posiadające Licencję Klubową, które mają uregulowane zobowiązania finansowe wobec WZPS Lublin.
2. W zawodach mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy posiadający:
 - 1) ważną Licencję zawodnika lub Certyfikat - potwierdzone przez PZPS lub WZPS, których odzwierciedleniem jest zarejestrowanie Zawodnika i stosowny wydruk (Formularz F-02) z Ogólnopolskiego Systemu Ewidencji Klubów i Zawodników PZPS,
 - 2) ważne badania lekarskie wydane przez lekarza uprawnionego do orzecznictwa w zakresie medycyny sportu, które są ważne co najwyżej 6 miesięcy licząc od daty badania,
 - 3) ważny dokument tożsamości ze zdjęciem (np. dowód osobisty, prawo jazdy, paszport, legitymacja szkolna lub studencka).
3. Zawodniczki/cy kategorii: młodzik, kadet, junior mogą uczestniczyć w rozgrywkach wyższych kategorii wiekowych.
4. W przypadku zgłoszenia przez Klub dwóch zespołów w rozgrywkach młodzieżowych w jednej klasie rozgrywkowej, Kluby zobowiązane są podać do WGiD WZPS oddzielne składy dla każdego zespołu.
5. Trenerzy muszą posiadać ważne Certyfikaty upoważniające do udziału w zawodach wydane przez WZPS Lublin.
6. Zespół uczestniczący w rozgrywkach i jego zawodnicy mają prawo do:
 - 1) rzetelnej informacji na temat spraw dotyczących rozgrywek,
 - 2) zgłaszania protestów (zgodnie z Przepisami Gry) i odwołań dotyczących meczu do WGiD; *protesty i odwołania należy składać do WGiD w terminie trzech dni od daty meczu, zaś odwołania od decyzji WGiD należy składać w terminie trzech dni od daty jej otrzymania do Zarządu WZPS Lublin. W obydwu przypadkach należy dołączyć dowód wpłaty Kaucji w wys. 100 zł na konto WZPS - PEKAO S.A. III o/Lublin 68 1240 2382 1111 0000 3895 0809. W przypadku oddalenia protestu - kaucja przepada na rzecz WZPS Lublin.*
7. Każdorazowo przed meczem przedstawiciel zespołu ma obowiązek przedstawić Sędziemu Głównemu lub Sędziemu I, jeżeli na zawody nie został nominowany Sędzia Główny:

- 1) dokumenty, o których mowa w pkt. 2 i 5,
 - 2) imienną listę Członków Zespołu, na której nazwiska zawodników są uporządkowane w kolejności rosnącej ich numerów na koszulkach oraz oznaczeni zostali kapitan oraz zawodnik / zawodnicy Libero i pozostali Członkowie Zespołu,
 - 3) do meczu zespół może zgłosić maksymalnie 12 zawodniczek/ów, wśród których może być dwóch zawodników Libero.
8. Za prawidłowy skład zespołu, w tym dane Członków Zespołu na imiennej liście przedłożonej Sędziom oraz wpisanej do protokołu, odpowiada jego Trener.
 9. Zasady wydawania Licencji i Certyfikatów dla Zawodników, Trenerów określają odrębne przepisy WZPS Lublin i PZPS.

§ 3. SYSTEM ROZGRYWEK I WERYFIKACJA WYNIKÓW

1. Wszystkie mecze rozgrywane są zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Piłkę Siatkową PZPS 2013 - 2016, Wytycznymi i instrukcjami sędziowania oraz niniejszym Regulaminem.
2. System rozgrywek dla poszczególnych kategorii rozgrywek ustalony został w porozumieniu z Klubami na zebraniu organizacyjnym w dniu 06.09.2014r r. i podany w komunikatach WGiD.
3. Weryfikację wyników meczów prowadzi WGiD.
4. W poszczególnych kategoriach mecze rozgrywane są:
 - 1) kadet, junior i senior do 3 wygranych setów,
 - 2) młodzik i ewentualnie Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim do 2 wygranych setów.
5. W rozgrywkach młodzieżowych obowiązują następujące zasady punktacji:
 - 1) za zwycięstwo zespół otrzymuje 2 pkt,
 - 2) za przegraną zespół otrzymuje 1 pkt,
 - 3) za oddanie meczu walkowerem Zespół nie otrzymuje punktów.
6. W rozgrywkach seniorskich obowiązują następujące zasady punktacji:
 - 1) za zwycięstwo 3-0 lub 3-1 w setach zespół otrzymuje 3 pkt,
 - 2) za zwycięstwo 3-2 w setach zespół otrzymuje 2 pkt,
 - 3) za przegraną 2-3 w setach zespół otrzymuje 1 pkt,
 - 4) za przegraną 1-3 lub 0-3 w setach zespół nie otrzymuje punktów,
 - 5) za oddanie meczu walkowerem Zespół nie otrzymuje punktów.
7. O kolejności miejsc w tabeli (poza rozgrywkami w kategorii młodziczka/młodzik - zasady zostaną podane w komunikacie organizacyjnym tych rozgrywek) decydują kolejno:
 - 1) ilość punktów,
 - 2) lepszy stosunek setów (większa liczba uzyskana po podzieleniu setów wygranych przez sety przegrane),
 - 3) lepszy stosunek małych punktów (większa liczba uzyskana po podzieleniu punktów zdobytych przez punkty stracone),
 - 4) jeżeli dwie lub więcej drużyn mają jednakową ilość punktów, stosunek setów i małych punktów, o kolejności decyduje: ilość punktów, stosunek setów i stosunek małych punktów zdobytych w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - 5) w przypadku rozgrywania dwumeczu - o zwycięstwie decydują kolejno:
 - a) ilość wygranych meczów w dwumeczu,
 - b) lepszy stosunek setów w dwumeczu,
 - c) lepszy stosunek małych punktów w dwumeczu,
 - d) jeżeli niemożliwe jest ustalenie zwycięzcy w dwumeczu wg powyższych zasad, bezpośrednio po drugim meczu (po 10 min. przerwy) rozgrywany jest „Złoty set” do 15 pkt., z zachowaniem zasady co najmniej 2 pkt. przewagi oraz ze zmianą stron po zdobyciu 8 pkt., z udziałem tych samych zawodników (jednak bez zawodników zdyskwalifikowanych oraz zmienionych w trybie zmiany narzuconej lub re-desygnacji Libero, których nie można również na czas „Złotego seta” zastąpić innymi zawodnikami). Jednocześnie wszystkie sankcje i prośby nieuzasadnione z drugiego meczu (tj. meczu poprzedzającego „Złoty set”) pozostają w mocy na czas „Złotego seta”. Zwycięzca „Złotego seta” zostaje zwycięzcą dwumeczu.
8. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower, czyli przegranie meczu wynikiem 0 - 3

oraz 0:25 w każdym secie, jeżeli Zespół:

- 1) odmówił gry pomimo wezwania Sędziego pierwszego do jej podjęcia lub wznowienia,
- 2) nie stawił się na boisku w wyznaczonym terminie bez uzasadnionego usprawiedliwienia,
- 3) rozegrał mecz mając w swym składzie zawodnika nieuprawnionego do gry, niezależnie od ilości wymian zakończonych w meczu rozegranych z udziałem nieuprawnionego zawodnika;

Za zawodnika nieuprawnionego do gry w meczu uważa się osobę niezarejestrowaną w ewidencji zawodników danego Zespołu - tj. niezgłoszoną przez Zespół do rozgrywek w trybie określonym przez odpowiednie przepisy, a także zawodnika Zespołu, który w sposób niezgodny z Przepisami Gry wziął udział w grze np. w wyniku zmiany nieregularnej lub nieregularnego zastąpienia z udziałem Libero, w wyniku czego Zespół nie poniesie wszystkich konsekwencji określonych Przepisami Gry podczas meczu.

9. W przypadku wycofania zespołu w trakcie I rundy rozgrywek - wyniki meczów z udziałem tego zespołu zostają anulowane. W przypadku wycofania zespołu po zakończeniu I rundy rozgrywek, lub w trakcie trwania II rundy - wyniki rozegranych meczów zostają utrzymane, natomiast w pozostałe do rozegrania mecze zostają zaliczone jako walkowery na korzyść przeciwników.

§ 4. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

Klub, będący Gospodarzem zawodów (mecz), ma obowiązki:

1. **powiadomić na 5 dni przed zawodami:** WZPS Lublin, Zespół Gości oraz Sędziów o dacie, godzinie i miejscu rozgrywania zawodów,
2. dołożyć starań, aby mecze w soboty rozpoczynać w godz. 14:00 - 18:00, zaś w niedziele nie później niż o godz. 13:00; inne godziny rozpoczęcia meczów należy ustalać z Zespołem Gości,
3. zadbać o odpowiednią promocję zawodów: w lokalnych mediach, poprzez plakaty oraz w internecie, itp. a także czuwać nad porządkiem i bezpieczeństwem podczas zawodów,
4. w przypadku zawodów dwudniowych i dłuższych - zarezerwować noclegi i wyżywienie dla Zespołów (zgodnie ze zgłoszonym zapotrzebowaniem) oraz dla Sędziów (z urzędu),
5. zapewnić podczas meczu obecność wykwalifikowanej opieki medycznej (ratownik medyczny, przedmedyczny, pielęgniarka, pielęgniarka systemu, lekarz); protokół meczowy winien być podpisany przez uprawnioną osobę i ostemplowany stosowną pieczęcią; **brak stosownego potwierdzenia będzie traktowany jako nieobecność opieki medycznej na zawodach;**
6. przygotować zgodnie z Przepisami Pole Gry i jego wyposażenie: boisko, siatkę i antenki, ławki dla Zespołów, stanowisko Sędziego I, stolik dla Sekretarza, przymiar do mierzenia wysokości siatki, krzesła w polach kar, ręczną tablicę wyników,
7. udostępnić Zespołom oraz Sędziom osobne pomieszczenia (szatnie) zamykane na klucz,
8. zabezpieczyć komplet protokołów meczowych oraz zestaw karteczek na ustawienie; protokół sporządzany jest w 3 egzemplarzach: oryginał dla WZPS Lublin, 1 kopia dla Zespołu Gości, zaś 2 kopia dla Gospodarza; protokół zawodów Gospodarz przesyła listem poleconym pierwszego dnia roboczego po zawodach (decyduje data stempla pocztowego),
9. zabezpieczyć 2 piłki meczowe i 6 piłek do rozgrzewki dla Zespołu Gości,
10. pokryć koszty organizacyjne zawodów: wynajem sali, Sędziów, opieki medycznej,
11. zabezpieczyć wedle możliwości wodę dla Uczestników Zawodów.

§ 5. TERMINARZ ROZGRYWEK, ZASADY ZMIANY TERMINÓW ZAWODÓW

1. Szczegółowy Terminarz w poszczególnych kategoriach rozgrywek ustalany jest przez WGiD oraz zamieszczany na stronie internetowej WZPS Lublin przed rozpoczęciem rozgrywek.
2. **Ustalony Terminarz nie może być samowolnie zmieniany przez Kluby. Przełożenie (zmiana terminu) meczu może nastąpić wyłącznie na wniosek Klubu - za zgodą WGiD oraz Klubu Przeciwnego:**
 - 1) zmiana terminu meczu wyznaczonego na daną sobotę lub niedzielę - na termin w obrębie

od piątku od godz. 17:30 do niedzieli w ten sam weekend - nie jest traktowana jako przełożenie meczu podlegające opłacie, jeżeli najpóźniej do wtorku poprzedzającego termin meczu do godz. 16:00 Klub prześle do WZPS e-mail z informacją o nowym terminie, miejscu i godzinie rozgrywania meczu, z zastrzeżeniem § 5. pkt 5.

- 2) jeżeli mecz przekładany jest na termin wcześniejszy niż określony w Terminarzu rozgrywek - zmiana taka nie jest traktowana jako przełożenie meczu podlegające opłacie, jeżeli najpóźniej na 5 dni przed nowym terminem meczu do godz. 16:00 danego dnia Klub prześle do WZPS e-mail z informacją o nowym terminie, miejscu i godzinie rozgrywania meczu,
- 3) jeżeli mecz przekładany jest na termin późniejszy niż określony w Terminarzu rozgrywek - Klub musi przestać pisemny wniosek wraz z uzasadnieniem oraz uzyskaną zgodą zespołu przeciwnego (wzór wniosku dostępny jest na stronie internetowej WZPS Lublin).
3. W przypadku przekładania meczu na termin późniejszy - wniosek musi zostać złożony najpóźniej do wtorku poprzedzającego pierwotny termin meczu do godz. 16:00 (dopuszczalne jest przesłanie zeskanowanego wniosku pocztą elektroniczną). Wniosek musi zawierać propozycję nowego terminu rozegrania meczu uzgodnioną z zespołem przeciwnym.
4. Przełożone mecze I rundy muszą zostać rozegrane do dnia zakończenia tej rundy, natomiast przełożone mecze II rundy muszą zostać rozegrane przed terminem ostatniej kolejki.
5. **Nie mogą być przekładane mecze ostatniej kolejki rozgrywek, chyba że zostaną rozegrane w terminie wcześniejszym.**
6. Opłaty z tytułu przełożenia meczu:
 - 1) pierwsze - bez opłat,
 - 2) drugie i następne: 50 zł,
 - 3) rozegrania meczu przed wyznaczonym terminem - bez opłat,
 - 4) przełożenie meczu nieregularnie wiąże się z podwyższeniem opłaty od 50 do 100 % w zależności od uchybienia.
7. Warunkiem rozpatrzenia wniosku o trzecie i każde kolejne przełożenie meczu jest uregulowanie należności z tytułu poprzedniej zmiany terminu meczu przez Zespół.
8. W wyjątkowych przypadkach decyzję o przełożeniu meczu może podjąć WGiD.

§ 6. SPRAWY DYSCYPLINARNE

1. Sankcje nakładane są na Zawodnika, Klub lub Zespół w przypadku popełnienia wykroczenia dyscyplinarnego lub w przypadku złamania postanowień niniejszego Regulaminu, bądź postanowień wynikających z odrębnych przepisów sportowych PZPS lub WZPS Lublin.
2. W zależności od rodzaju wykroczenia WGiD może zastosować karę finansową w wysokości od 20 do 1000 zł.
3. Kary finansowe należy regulować w ciągu 14 dni od daty otrzymania decyzji (komunikatu) pod rygorem zawieszenia Klubu w rozgrywkach.

§ 7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Kluby posiadające zespoły seniorskie winny posiadać w rozgrywkach zespoły młodzieżowe.
2. WZPS Lublin zastrzega sobie prawo do zmian w terminarzach i systemie rozgrywek - w zależności od decyzji PZPS lub w związku z wynikłymi zdarzeniami nadzwyczajnymi.
3. Mecze należy rozgrywać piłkami **Molten V5M 5000**.
4. Prawo do decydowania w przypadkach nieopisanych w niniejszych przepisach oraz do interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje wyłącznie WZPS Lublin.

Zmiana przepisów w § 5. pkt. 2 i 3 wprowadzone zostały na podstawie Uchwały Walnego Zebrania Sprawozdawczego Delegatów WZPS w Lublinie z dnia 27.10.2014r. i obowiązują od dnia 07.11.2014r.